

primitive [ˈ prɪmɪtɪv] 原始
scope [skəʊp] 范围
property [ˈ prəpəti] properties 属性
decimal [ˈ desɪmə] 十进制
concept [ˈ kɒnsept] 概念
platform [ˈ plætɪfɔ:m] 平台
integrity [ɪnˈ tegrɪti] 完整性
edition [iˈ diʃən] 版本

hierarchy [ˈ haɪəɹəki] 层次
comparison [kəmˈ pærisən] 比较
operate [ˈ ɒpəreɪt] 操作
instance [ˈ ɪnstəns] 实例
argument [ˈ ɑ:gju:mənt] 参数
constructor [kənˈ strʌktə] 构造
reference [ˈ refrəns] 引用
default [diˈ fɔ:lt] 缺省

application [æpliˈ keɪʃən] 应用程序
initialize [ɪ nɪʃəlaɪˈ æ] 初始化
factorial [fækˈ tɔ:riəl] 阶乘
deployment 发布
keyword [ˈ ki:wəd] 关键字
lowercase [ˈ laʊəˈ keɪs] 小写
sequence [ˈ si:kwəns] 顺序
"implicit casting" [ɪmˈ plɪsɪt][ˈ kɑ:stɪŋ] 隐式转换
"resolve symbol" [rɪˈ zɒlv][ˈ sɪmbəl] 解析标志

interface [ˈ ɪntəfeɪs] 接口|界面
index [ˈ ɪndeks] 索引
convert [kənˈ vɜ:t] 转换
reverse [rɪˈ vɜ:s] 颠倒|反转
activity [ækˈ tɪvɪti] 动率
bytecode 字节码
commit [kəˈ mɪt] 提交
match [mætʃ] 较|匹配

optimize [ˈ ɒptɪmaɪz] 优化
groupware 组件
lifecycle [ˈ saɪkl] 生命周期
register [ˈ redʒɪstə] 注册
aggregate [ˈ ægrɪɡɪt] 聚合
author [ˈ ɔ:θə] 作者
open source 开源

evaluation [iˈ væljuˈ eɪʃən] 赋值
instantiation [ɪnˈ stænfɪˈ eɪʃən] 实例化
precision [priˈ siʒən] 精度
identifier [aɪˈ dentɪfaɪə] 标示符
compile [kəmˈ paɪl] 编译
standard [ˈ stændəd] 标准的
interpreter [ɪnˈ tə:prɪtə] 解释器

logic [ˈ lɒdʒɪk] 逻辑
equality [iˈ kwɒlɪti] 相等
operator [ˈ ɒpəreɪtə] 操作符
handle handling [ˈ hændl] 处理
variable [ˈ vɛəriəbl] 变量
attribute [əˈ trɪbjʊ:t] 属性
insignificant [ɪnsɪɡˈ nɪfɪkənt] 无所谓
goal [ɡəʊl] 引用

automatically [ɔ:təˈ mætɪkli] 自动地
exception [ɪkˈ sepʃən] 异常
expression [ɪksˈ preʃən] 表达式
ternary [ˈ tɜ:nəri] 三元
uppercase [ˈ ʌpəˈ keɪs] 大写
conversion [kənˈ vɜ:ʃən] 转换
oriented [ˈ ɔ:rientɪd,ˈ əurientɪd] 基于

summary [ˈ sʌməri] 摘要|概述
bound [baʊnd] 界限
infinite [ˈ ɪnfɪnɪt] 无尽的
element [ˈ elɪmənt] 元素单元
array [əˈ rei] 数组
customer [ˈ kʌstəmə] 客户
programmer [ˈ prəʊgræmə] 程序员

module [ˈ mɒdju:l] 模块
browser 浏览器
analyse [ˈ ænəlaɪz] 分析
login/entry/logging on 登录
struct 结构 record 记录
config 配置
dimension [diˈ menʃən] 维

deprecate ['deprikeit] 反对|不赞成
substring ['sʌbstriŋ] 子串
boundary ['baundəri] 边界
inheritance [in' heritəns] 继承
allocating ['æləkeit] 分配
recursive [ri' kəsiv] 递归
serialization [siəriəlai' zeifən] 串行
diagram ['daɪəgræm] 图表
abstract|concrete class ['æbstrækt] ['kɒnkri:t] 抽象|具体类

inner ['inə] 内部
current ['kʌrənt] 当前的|通用的
truncation [trʌŋ' keifən] 截断
reflection [ri' flekʃən] 反射
container [kən' teinə] 容器
panel ['pænəl] 面板
grid [grid] 网格

model ['mɒdəl] 模型
chart [tʃɑ:t] 图表
communication [kə mju:ni' keifən] 通信
implicit [im' plisit] 隐含的
packed file 压缩文件
over load 过载
focus ['fəukəs] 焦点
elongate ['i:lŋgeit] 拉长|延伸

switch [switʃ] 开关|转换
update [ʌp' deit] 更新
status ['steitəs] 状态
sort [sɔ:t] 排序
break 中断
count [kaunt] 计数
screen [skrin] 屏幕
software ['sɒftwɛə] 软件

development [di' veləpmənt] 发展
feature ['fi:tʃə] 特征
graphic ['græfik] 图解的
interface ['intəfeis] 接口|界面
I/O 输入/输出
output 输出
block [blɒk] 块 throw 抛
exception [ik' sepʃən] 异常

implement ['implimənt] 实现
extracting [iks' træktiŋ] 萃取
exit ['eksit] 退出
encapsulation [fēngzhuāng] 封装
polymorphism [pɒli' mɔ:fizəm] 多态
document ['dɒkjumənt] 文档
feedback ['fi:dbæk] 回馈

adapter [ə' dæptə] 适配器
parenthesis mark [pə' renθəsis] 圆括弧
wrapper ['ræpə] 包装
component [kəm' pəunənt] 组件
frame [freim] 框架|画面
layout ['leiaut] 布局
canvas ['kænvəs] 画布

flow [fləu] 流程图
folder ['fəuldə] 文件夹
panning ['pæniŋ] 漫游
explicit [iks' plisit] 显式的
overloading ['əuvə' ləudiŋ] 重载
ownership ['əunəʃip] 所有权
embedding [em' bediŋ] 嵌入

migration [mai' greifən] 移植
visible ['vizəbl] 可见的
arithmetic [ə' riθmætik] 算法
vector ['vektə] 矢量
argument ['ɑ:gju:mənt] 争论|参数
clone [kləun] 克隆|复制
execute ['eksikju:t] 执行

environment [in' vaiəɾənmənt] 环境
GUI 图形用户界面
user ['ju:zə] 用户
thread [θred] 线索|线程
input 输入
Oracle ['ɔrəkl] 甲骨文

factory method 工厂方法
serializable ['siəriəlaiz] 串行化
exception handling 异常处理
unchecked 未检查的
destructor [dis' trʌktə] 析构器
layout 布局
property set 属性集 Error 错误
reflection [ri' flekʃən] 反射
Out of Bounds Exception 越界异常

parameter [pə' ræmitə] 参数
parse [pɑ:z] 解析|分析|分列
correspond [kəris' pɒnd] 相符
syntax [' sintæks] 语法
incompatible [ɪnkəm' pætəbl] 不匹配的
duplicate [' dju:plikit] 两重的
scale [skeil] 比例
approval [ə' pru:vəl] 赞同|批准

class hierarchy [' haiərəki] 类层次结构
extreme [iks' tri:m] 极值
all-path testing 全路径测试
prototype [' prəʊtətaip] 原型
invocation chain [ɪnvə' keiʃən] [tʃein] 调用链
precedence rules [pri' si:dəns] 优先级规划
every-statement testing [' steitmənt] 逐条语句测试
conditional execution [kən' diʃən] [eksi' kju:ʃən] 条件执行

Octal 8 进制
comments [' kɒment] 注释
enhance [in' hɑ:ns] 增强
negative [' negətiv] 否定|负的
vetting [' vetɪŋ] 数据验证
batching [' bætʃɪŋ] 批处理
associate [ə' səʊʃieit] 相关联的
AI(Artificial Intelligence) [ɑ:ti' fiʃəl] [in' telidʒəns] 人工智能

container [kən' teinə] 容器
sequential search [si' kwɛnʃəl] 顺序搜索
integrated software [' intigreɪtɪd] 集成软件
mobile computers 移动计算机
information sector [' sektə] 信息部门
request [ri' kwɛst] 请求
response [ri' spɒns] 响应

object construction 对象构造
cloneable 可克隆的
Unit testing 单元测试
EOFException 文件尾异常
spring 弹簧
resource [ri' sɔ:s] 资源
String Index 字符串索引

delimiter [di' limitə] 分隔符
virtual [' vɜ:tjuəl] 虚拟的
omit [ə u' mit] 省略
token [' tɔukən] 标记
predict [pri' dikt] 预告
loop 循环
noun [naun] 名词

client-server model 客户-服务器模式
traversal 遍历
test suite [swit] 测试包
accumulator [ə' kju:mjuleɪtə] 累加器

Hexadecimal [heksə' desim(ə)l] 16 进制
buffer [' bʌfə] 缓存
anonymous [ə' nɒniməs] 匿名
mark up 标记
discard [dis' kɑ:d] 废除
mask [mɑ:sk] 屏蔽
map 映射

binary search [' bainəri] 二分搜索
selection sort [si' lekʃən] 选择排序
computer literacy [' litərəsi] 计算机文化
multimedia [mʌlti' mi:djə] 多媒体
thread 线程
indication [ɪndi' keiʃən] 指示
confirm [kən' fə:m] 证实

horizontal [ˈhɒrɪˈzɒntəl] 水平的
alignment [əˈlaɪnmənt] 对齐
row 行 focus [ˈfəʊkəs] 焦点
layout [ˈleɪaʊt] 布局
dispose [dɪsˈpəʊz] 处置|部署|去除
commonly [ˈkɒmənli] 普通地
binary [ˈbaɪnəri] 二进制

foundation [faʊnˈdeɪʃən] 基础
attempting [əˈtempt] 参加
entity [ˈentɪti] 实体
relationship [rɪˈleɪʃənʃɪp] 关系
security [sɪˈkjʊərɪti] 安全
recovery [rɪˈkʌvəri] 恢复
pointer [ˈpɔɪntə] 指针
schema [ˈski:mə] 模式|计划

processor [ˈprəʊsesə] 处理器
memory cell [sel] 内存单元
storage device [ˈstɔːrɪdʒ][dɪˈvaɪs] 存储设备
adapter plug [əˈdæptə][plʌɡ] 适配器插头
power supply 电源
memory strip 内存条
pop and push 进栈和出栈

deadlock [ˈdedlək] 死锁
event 事件
command [kəˈmænd] 命令
cycle [ˈsaɪkl] 循环
dynamic page [daɪˈnæmɪk] 动态页
prototype [ˈprəʊtətaɪp] 原型
turtle [ˈtɜːtl] 乌龟

access [ˈækses] 访问
advent [ˈædvənt] 出现
ambiguity 多义性|含糊不清楚
arbitrarily [æmbiˈɡjuːtɪ] 任意地
colon [ˈkəʊlən] 冒号
boost [buːst] 放大|推进
aperiodic [ˌeɪpɪrɪˈɒdɪk] 不定期的|非周期的
cable [ˈkeɪbl] 电缆 carry 进位
compatible [kəmˈpætəbl] 兼容的
customizable 自定义的
containment [kənˈteɪnmənt] 围堵|抑制

vertical [ˈvɜːtɪkəl] 垂直的
column [ˈkɒləm] 列
visible [ˈvɪzəbl] 可视的
checkbox 复选框
display 显示
digit [ˈdɪdʒɪt] 数字
graphical [ˈɡræfɪkəl] 图形的

container [kənˈteɪnə] 容器
incompatible [ɪnkəmˈpætəbl] 矛盾的
domain [dəʊˈmeɪn] 域
concurrency [kənˈkʌrənsɪ] 并发的
integrity [ɪnˈteɡrɪti] 完整性
data model 数据模型
tuple [ˈtʌpl] 元组

circuit board [ˈsəːkɪt] 电路板
graphics card [ˈɡræfɪks] 图形卡
parallel port [ˈpærəlel] 并行口
scanner [ˈskænə] 扫描仪
disk drives 磁盘驱动器
identify [aɪˈdentɪfaɪ] 标识
cryptography [kɪpˈtɒɡrəfi] 加密

directive [dɪˈrektɪv] 指令
current [ˈkʌrənt] 当前的
concurrency [kənˈkʌrənsɪ] 并发
debugger [diːˈbʌɡə] 调试器
frame 帧
function [ˈfʌŋkʃən] 函数|功能
rabbit [ˈræbɪt] 兔子

account [əˈkaʊnt] 帐户
allot [əˈlɒt] 分配
anti-lock 防死锁
bridge 桥接器
bootblock 引导块
backdoor 后门

metadate 元数据
hybird 混合形式
interception [ɪntə(:)ˈsepʃən] 侦听
palsy [ˈpɔ:lzi] 瘫痪
polarize [ˈpəʊləraɪz] 极化
corruption [kəˈrʌpʃən] 崩溃
cursor [ˈkə:sə] 光标
nanosecond [ˈnænəʊ sekənd] 纳秒
magnifier [ˈmæg nɪfaɪ] 放大器
integrator [ˈɪntɪg reɪtə] 积分器
multiple [ˈmʌltɪpl] 倍数
permanent [ˈpə:mənənt] 永久的
protective [prəˈtektɪv] 屏蔽的
component[kəmˈpəʊnənt] 组件
microprocessor [ˈmaɪkrəʊprəusesə] 微处理
embedded controller [emˈbedɪd] 嵌入式控制器

graphic 绘图
comment [ˈkɒment] 注释
multiline comment 多行注释
single-line comments 单行注释
method definition 方法定义
business method 业务方法
location variable 局部变量
automatic variable 自动变量
global variable 全局变量
instance variable 实例变量
class variable 类变量
stack variable 栈变量
accessor method 数据读取方法
data definition [ˌdeɪfɪˈnɪʃən] 数据定义
temporary variable [ˈtempərəri][ˈvɛəriəbl] 临时变量
documentation comments [ˌdɒkjumenˈteɪʃən] 文档注释

中英文对照表

英文

中文

Chapter 0

low-level programming languages

低级程序设计语言

high-level programming languages

高级程序设计语言

Output Devices

输出设备

Input Devices

输入设备

RAM

随机存储器

CPU

中央处理器

Machine Languages

机器语言

Assembly Languages

汇编语言

High-level Languages

高级语言

Chapter 1

Object-oriented Programming (OOP)

面向对象程序设计

Class

类

Object

对象

Inheritance

继承

software life cycle

软件生命周期

instance of a class

类的实例（对象）

Message

消息

class method

类方法

instance method

实例方法

Argument

实参（调用参数、实际参数）

instance data value

实例数据值（实例成员变量、实例域）

class data value

类数据值（类成员变量）

Variable

变量

Constant

常量

Superclass

父类（超类）

subclasses

子类

Ancestor

祖先

descendant.

后代

Overrides

覆盖（过载）

Software engineering

软件工程

Analysis

分析

Design

设计

Coding

编码

Testing

测试

Operation

运行

Maintenance

维护

Chapter 2

applications

应用程序

Applets

小程序

Package

包

Window	窗口
Declare	定义（说明）
Create an object	创建对象
State-of-Memory Diagram	内存状态图
Object Declaration	对象定义（对象说明）
Import	引入
Comment	注释
Multiline Comment	段注释
Single line Comments	行注释
javadoc Comments	Java 文档注释
Modifier	修饰符
Return Type	返回类型
Parameter	形参（形式参数）
Method Body	方法体
Edit	编辑
Compile	编译
Run	运行
Bytecode file	字节码文件

Chapter 3	
Numerical Data	数值数据
Arithmetic expressions	算术表达式
memory allocation	内存分配
primitive data values	基本类型数据
data type	数据类型
variable declarations	变量定义
Initialize	初始化
assignment statements	赋值语句
Expression	表达式
Assigning Numerical Data	数值数据赋值
Assigning Objects	对象赋值
Reference	引用
Arithmetic Operators	算术运算符
precedence rules	优先级
Type Casting	类型转换
Promotion rules	提升规则
Explicit Type Casting	强制类型转换
Implicit Type Casting	自动类型转换
Problem Statement	问题陈述
Major Tasks	总体规划

Chapter 4	
Instantiable Classes	可实例化的类
Local variables	局部变量

instance variables	实例变量
private	私有的
public	公用的
data members	数据成员（域）
constructor	构造方法（构造函数）

Chapter 5

event	事件
event-handling routine	事件处理机制
GUI	图形用户界面
Event sources	事件源
Event listeners	事件监听者
Action Events	动作事件
implements	实现
Registering	注册
layout manager	布局管理器

Chapter 6

Selection Statements	选择语句
Boolean	布尔
Relational	关系
Syntax	语法
Control Flow	控制流
Compound Statements	复合语句
Short-Circuit Evaluation	简洁计算
Nested	嵌套
list	列表
switch Statement	开关语句

Chapter 7

Repetition Statements	重复语句（循环语句）
Pitfall	缺陷
off-by-one –error	差一错误
Recursive Methods	递归方法

Chapter 8

Strings	字符串
equality	相同
equivalence	相等
Manipulation	操作

Chapter 9

array	数组
vector	向量

the indexed expression
Data Member
wrapper classes

索引表达式
数据成员（域）
包装类

Chapter 10

Sorting
Searching
binary search
Linear search
heapsort
bubble sort
Algorithms
Performance
worst-case
Selection Sort

排序
搜索
折半搜索
线性搜索
堆排序
冒泡排序
算法
复杂性
最坏情况
选择排序

Chapter 11

exception-handling routines
directory
thrown exception

异常捕获机制
目录
抛出异常

Chapter 12

Reusable Classes
Packages

可重用类
包

Chapter 13

GUI
Event-Driven
button
Action Events

图形用户界面
事件驱动
按钮
动作事件

Chapter 14

Inheritance
Polymorphism
abstract classes
abstract methods
roster
Superclasses
Chapter 15

继承
多态
抽象类
抽象方法
花名册
超类（父类）

Chapter 16

Recursive Algorithms

递归算法

