

1. 1.是什么
2. 是对一段代码的解释,在程序的代码很多,而且结构比较复杂的时候,给自己或者其他人阅读提示
3.
4. 2.特点
5. 注释是不参与编译的,所以如果有一句或者多句代码不想要了,就注释掉
6.
7. 3.注释的分类
8. 1>单行注释
9. 1) // + 被注释的代码
10. 2)快捷键 `command + /`
11.
12. 2>多行注释
13. 1) /*被注释的代码*/
14. 2)没有快捷键
15.
16. 4.注释的使用注意点
17. 1.多行注释不可以嵌套多行注释,可以嵌套单行注释
18. 2.注意单行注释书写的位置
19. 3.勤于写注释
20. 4.注释的作用不止是解释说明,有时还进行调试 (相同功能换代码,代码比较复杂)
21. //需求
22. *****
23. *heima*
24. *****
25. #include <stdio.h>
26. int main(int argc, const char * argv[]) {
27. //方法一
28. // printf("*****\n");
29. // printf("*heima*\n");
30. // printf("*****\n");
31. //方法二
32. printf("*****\n*heima*\n*****\n");
33. return 0;
34. }