

1. 变量这个概念十分重要,大家一定要注意

2. 为什么有了double 为什么还要有 float?

因为double变量代表的内存空间比float变量所占的内存空间要大.

3. 可以在定义变量的同时给这个变量赋值

```
int num1 = 10;
```

4. 可以批量定义类型相同的变量.

```
int main()
{
    // 只定义不赋值
    int num1,num2,num3;
    // 定义同时赋值
    int num1 = 1,num2 = 2,num3 = 3;
    return 0;
}
```

注意,不要批量定义不同类型的变量.

5. 注意赋值符号 = 两边留空格

6. 定义一个变量,如果没有给它赋值,那么里面的数据是随机的数

1>例子

```
int main()
{
    int num1;
    printf("%d\n",num1);
    return 0;
}
```

2>例子

```
int main()
{
    int num1;
    printf("%d\n",num1+10);
    return 0;
}
```

3>为了保证程序不出问题,定义一个变量就要给这个变量赋予一个值.

7. 变量中内容是可以改变的,注意,新的值直接覆盖掉原来的值,不是叠加

```
int main()
{
    int num1 = 10;
    num1 = 20;
    num1 = 30;
    printf("%d\n",num1);
    return 0;
}
```

8. 可以把一个变量A的值赋值给另外一个变量B,此时A的值没有改变

9. 变量使用之前一定要先定义

- 55. 10. 不要在同一对大括号内定义同名的变量
- 56.
- 57.

|