

```
1. 1. 变量这个概念十分重要,大家一定要注意
2.
3. 2. 为什么有了double 为什么还要有 float?
4. 因为double变量代表的内存空间比float变量所占的内存空间要大.
5.
6. 3. 可以在定义变量的同时给这个变量赋值
7. int num1 = 10;
8.
9. 4. 可以批量定义类型相同的变量.
10. int main()
11. {
12.     //只定义不赋值
13.     int num1,num2,num3;
14.     //定义同时赋值
15.     int num1 = 1,num2 = 2,num3 = 3;
16.     return 0;
17. }
18.
19. 注意,不要批量定义不同类型的变量.
20.
21. 5. 注意赋值符号 = 两边留空格
22.
23. 6. 定义一个变量,如果没有给它赋值,那么里面的数据是随机的数
24. 1>例子
25. int main()
26. {
27.     int num1;
28.     printf("%d\n",num1);
29.     return 0;
30. }
31. 2>例子
32. int main()
33. {
34.     int num1;
35.     printf("%d\n",num1+10);
36.     return 0;
37. }
38.
39. 3>为了保证程序不出问题,定义一个变量就要给这个变量赋予一个值.
40.
41. 7. 变量中内容是可以改变的,注意,新的值直接覆盖掉原来的值,不是叠加
42. int main()
43. {
44.     int num1 = 10;
45.     num1 = 20;
46.     num1 = 30;
47.     printf("%d\n",num1);
48.     return 0;
49. }
50.
51. 8. 可以把一个变量A的值赋值给另外一个变量B,此时A的值没有改变
52.
53. 9. 变量使用之前一定要先定义
54.
```

55.

10. 不要在同一对大括号内定义同名的变量

56.

57.