

1.



1>为什么要存储数据



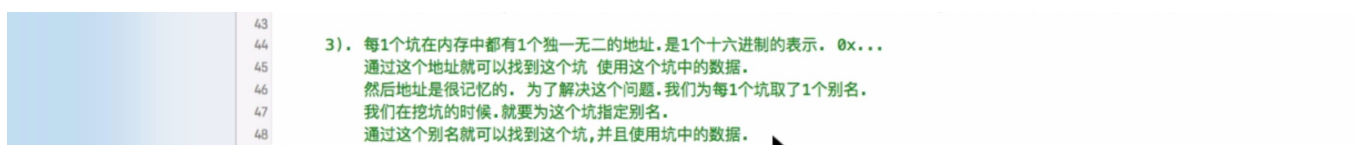
2>如何存储数据到内存



3> 坑==一块内存单元,

坑里面存的==数据,

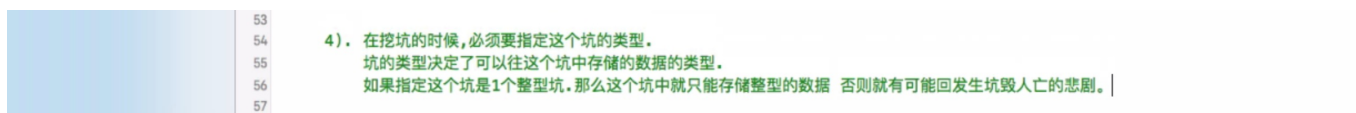
为了能够方便的找到坑(通过十六进制太麻烦),就给这个坑起一个别名



注意:



4>坑的类型==这块内存空间中存储的数据的类型



5>常见坑的类型 == 内存中可以存储的常见的数据的类型

```
58
59
60 5). 常见的坑的类型
61   int float double char
62   你只需要知道1件事情.他们只是坑的四种类型.你只需要知道当坑的类型是他们的时候,坑中可以存储什么数据.
63
64   如果坑的类型是int类型 那么这个坑中可以存储 -2147483648 ~ +2147483647 之间的整数.
65   如果存储的数据不是这个范围的数就会有问題.
66
67   如果坑的类型是float类型 那么这个坑中可以存储有效位数不超过7位的小数.
68   有效位数: 去掉小数点.的位数. 12.123 45.125678
69   如果你往其中存储的小数的有效位数超过了7位,那么超出的部分无法精确存储.只能精确存储前面的7位.
70
71   如果坑的类型是double类型.那么这个坑中可以存储有效位数不超过16位的小数.
72   如果你往其中存储的小数的有效位数超过了16位,那么超出的部分无法精确存储.只能精确存储前面的16位.
73
74   如果坑的类型是char类型.只能存储单个字符. A B C D X
75
```

@“无色大师的笔记”