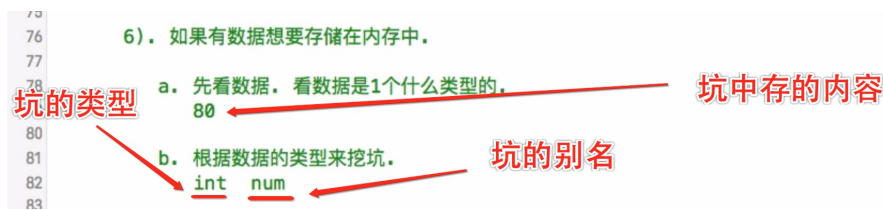


## 1.把数据存储到内存中步骤



## 2.在内存中存储数据的专业术语

86  
87  
88  
89  
90  
91  
92  
93  
94

```
5. 在内存中存储数据的专业术语。  
  
如果我们要在内存中存储数据。  
1). 就要先在内存中 开辟 1块空间。  
2). 在开辟这个空间的同时,要指定这个空间的别名和类型。  
3). 这个空间的类型决定了 这个空间中可以存储的数据的类型。
```

## 3.常见的数据类型

95  
96  
97  
98  
99  
100  
101  
102  
103

```
常见的空间类型: int 整型。  
float 单精度浮点型  
double 双精度浮点型。  
char 字符型  
  
float和double统称浮点型或者实型。
```

## 4.变量的引出

变量 == 坑 == 内存中若干个字节 == 用来存储数据

变量的值 == 坑中存储的数据

变量名 == 坑的别名 == 可以找到坑 == 可以找到内存中若干个字节

变量类型 == 坑的类型 == 内存中存储的数据的类型

变量的本质 == 就是内存中若干个字节

```
107 1). 变量：变量就是内存中开辟的用来存储数据的那块空间。所以变量是用来存储数据的。
108 变量的值：存储在变量所代表的那块空间中的数据。就叫做变量的值。
109 变量的名称：为变量所代表的那块空间取的别名，叫做变量的名称。
110 变量的类型：变量所代表的那块空间的类型 就叫做变量的类型。
111
112
113 变量的本质是：在内存中存储数据的那块空间。
114
```

## 5.用变量存储数据

### 1>

```
116 2). 所以如果我们要在内存中存储数据。就只需要声明1个变量。
117 声明1个变量。其实就是在内存中开辟了1块空间来存储数据。
118
119
```

### 2>

```
121 3). 如何声明变量。
122
123 数据类型 变量名称；
124
125 数据类型就是我们刚说的空间的类型：int float double char
126 变量的名称基本上我们可以随意。
127
128
129 int num;
130
131
```

### 3>

```
129 int num;
130 当CPU执行这句代码的时候。CPU会在内存中开辟1块空间 空间的类型是int 空间的名字是num
131 用这个空间来存储数据。
```

### 4>

```
132 因为这个空间是int类型的。所以这个空间中只能存储-2147483648 ~ +2147483647 之间的整数。
133 否则坑毁人亡。
134
```

## 6.例子

### 1>

```
136 float num;
137 当CPU执行这句代码的时候。CPU会在内存中开辟1块空间 空间的类型是float 空间的名字是num
138 用这个空间来存储数据。
139 因为这个空间是float类型的。所以这个空间中只能存储 所以就只能精确的存储有效位数不超过7位的小数。
140 否则坑毁人亡。
141
```

2>

```
143 double num;  
144 当CPU执行这句代码的时候,CPU会在内存中开辟1块空间 空间的类型是double 空间的名字是num  
145 用这个空间来存储数据。  
146 因为这个空间是double类型的,所以这个空间中只能存储 所以就只能精确的存储有效位数不超过16位的小数。  
147 否则坑毁人亡。  
148
```

3>

```
149  
150 char ch;  
151 当CPU执行这句代码的时候,CPU会在内存中开辟1块空间 空间的类型是char 空间的名字是ch  
152 用这个空间来存储数据。  
153 因为这个空间是char类型的,所以这个空间中只能存储 单个字符  
154 否则坑毁人亡。  
155
```

## 7.总结

```
156  
157 我们声明1个变量,实际上就是在内存中开辟1块指定类型 指定别名的空间。  
158 变量就代表这个空间。  
159
```

@“无色大师的笔记”