

今天主要掌握的内容是数组的定义及遍历

数组-----

数组概念

- * 数组是存储同一种数据类型多个元素的集合。也可以看成是一个容器。
- * 数组既可以存储基本数据类型，也可以存储引用数据类型。

数组定义格式

数据类型[] 数组名 = new 数据类型[数组的长度];

数组进行初始化

- * a:动态初始化 只指定长度，由系统给出初始化值
* int[] arr = new int[5];
- * b:静态初始化 给出初始化值，由系统决定长度
* int[] arr = new int[]{123,234,345,.....};

初始化的值:

整数类型:byte,short,int,long默认初始化值都是0
浮点类型:float,double默认初始化值都是0.0
布尔类型:boolean默认初始化值false
字符类型:char默认初始化值是\u0000,
String和其它引用类型都是:null

Java中的内存分配以及栈和堆的区别

A:栈(掌握)

- * 存储局部变量 (地址)

B:堆(掌握)

- * 存储new出来的数组或对象 (实现对象)

一定要清晰的了解地址和实体的关系及区别

两个异常

java.lang.NullPointerException

空指针异常:这个变量已经是null了,不指象堆了,还在使用

java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException

数组下标越界异常:访问的下标已经不指象这个集合了.

数组的遍历:

```
1.  int[] arr = {11,22,33,44,55};  
    for (int i = 0;i < 5 ;i++ ) {  
        System.out.println(arr[i]);  
    }
```

二维数组:

所谓的二维数组,可以简单的理解为:数组里面的元素是数组

二维数组格式

- * 1:数据类型 数组名[][] = new 数据类型[m][n];
- * 2:数据类型[] 数组名[] = new 数据类型[m][n];

* 3:数据类型 数组名[][] = new 数据类型[m][];

* 4: int[][] arr = {{1,2,3},{4,5},{6,7,8,9}};

P1:静态定义数组,动态定义数组,查看数组变量直接打印出来的字符串

P2:遍历数组

P3:获取数组中的最大值最小值

P4:数组元素反转

P5:查询一个值在数组中的次数

P6:查询一个值在数组中的位置

P7:定义二维数组,输出二维数组名称,一维数组名称,一个元素

P8:二维数组遍历

P9:二维数组所有元素求和

Java中的参数传递(别人要问是值传递还是引用传递,只能说java里面都是值传递)

基本数据类型是把值传过去

引用数据类型是把地址值传过去

P10:在P2-P9方法里面说出值传递还是地址值传递