

前一阶段主要学习了:

DOS的常用命令

cd 进入目录

. 当前目录

.. 上一级目录

Java的了解

JDK:java开发环境,里面有JRE

JRE:java运行环境,里面有基本的类包和JVM

JVM:是java虚拟机,不同系统有不同的JVM,实现Java的跨平台特点

环境变量的配置

在右键我的电脑->属性->高级系统设置->环境变量->系统变量

新建:JAVA_HOME = JDK的路径

找到path,在path前面添加%JAVA_HOME%\bin;

HelloWorld

合法的标识符及一般情况下的命名

注释/关键字

常量

基本数据类型的值和算定义常量

变量

可以改变的量

进制:

二进制以0b开头(JDK7.0以后)

八进制以0开头

十六进制以0X开头

原码反码补码

正数的原反补都一样

负数的反码:负号不变其它位按位取反

负数据的补码:反码+1

在计算机里面的运算中,用的都是补码

基本数据类型分类(4类8种)

* 整数型

* byte 占一个字节 -128到127

* short 占两个字 -2¹⁵~2¹⁵-1

* int 占四个字节 -2³¹~2³¹-1

* long 占八个字节 -2⁶³~2⁶³-1 定义的时候后面加L或l

* 浮点型

* float 占四个字节 -3.403E38~3.403E38 定义的时候后面加F或f

* double 占八个字节 -1.798E308~1.798E308

* 字符型

* char 占两个字节 0~65535 用单引号括起来的字符或0~65535之间的数字,可以存汉字.

* 布尔型

* boolean java中boolean类型没有明确指定他的大小

基本数据类型之间的转换问题,强转后发现数据不对,用二进制来解释

运算符:

算术运算符:注意++和--是在前还是在后

赋值运算符:注意: byte a = 10;**a+=3;**和**a = (byte)(a + 3)**的区别

比较(关系或条件)运算符:==(判等号)比较基本数据类型的

逻辑运算符:&&与&,||与的区别

位运算符:这些都是针对二进制数来说的

三元运算符: boolean值? 值1 : 值2;

流程控制:

选择结构:

if/switch

注意switch里面的break和default

循环结构:

for/while/do...while

注意死循环和break/continue/return

方法:

```
修饰符 返回值类型 方法名(参数类型 参数名1,参数类型 参数名2...){  
    方法体语句;  
    return 返回值;  
}
```

方法的重载

方法名相同,参数的个数或类型或顺序不同

数组:

一维二维数组的遍历

数据传值中的值传递和地址值传递

=====