

面向对象封装

* 是指隐藏对象的属性和实现细节，仅对外提供公共访问方式。

今天的学习重点是构造方法和一个关键字静态

构造方法

构造方法格式特点

- * a:方法名与类名相同(大小也要与类名一致)
- * b:没有返回值类型，连void都没有
- * c:没有具体的返回值return;

构造方法的重载

方法名相同,参数列表不同

*注意1:如果我们没有给出构造方法，系统将自动提供一个无参构造方法。

*注意2:如果我们给出了构造方法，系统将不再提供默认无参构造方法。也就是不能使用无参的构造了。

构造方法里面可以操作属性

但属性多数都是用getXxx()和setXxx()来操作的

Student s = new Student();做了什么？

- * 1,Student.class加载进内存
 - * 2,在栈里(栈里的方法里)声明一个Student类型引用s
 - * 3,在堆内存创建对象,
 - * 4,给对象中属性默认初始化值
 - * 5,属性进行显示初始化
 - * 6,构造方法进栈,对对象中的属性赋值,构造方法弹栈
 - * 7,将对象的地址值赋值给s
- 最终结果就是我们得到了一个地址,指向了一个具体的对象

static关键字

随着类的加载而加载.优先于对象存在,所以可以用类名调用.

静态方法中没有this,因为this代表是调用这个方法的对象,静态方法用类名调用,不一定有对象

静态方法只能访问静态成员

静态变量和成员变量的区别

- * 静态变量也叫类变量 成员变量也叫对象变量
- * A:所属不同
 - * 静态变量属于类，所以也称为为类变量
 - * 成员变量属于对象，所以也称为实例变量(对象变量)
- * B:内存中位置不同
 - * 静态变量存储于方法区的静态区
 - * 成员变量存储于堆内存
- * C:内存出现时间不同
 - * 静态变量随着类的加载而加载，随着类的消失而消失

- * 成员变量随着对象的创建而存在，随着对象的消失而消失
- * D:调用不同
 - * 静态变量可以通过类名调用，也可以通过对象调用
 - * 成员变量只能通过对象名调用

了解main方法的格式

public 这个方法是公共的,别的类也可以访问

static 这个方法是静态的,可以用类名调用

void 这个方法没有返回值

main JVM只认这个名字的入口

String[] args 这个方法的参数,以前用来录入数据,现在保留它只是为了main方法的定义完整
因为JVM只认public static void main(String[] args)这样的方法标签

工具类

里面全是静态方法,并且构造方法私有,这样的类,我们一般叫它工具类

用文档注释制作说明文档

- * @author(提取作者内容)
- * @version(提取版本内容)
- * javadoc -d 指定的文件目录 -author -version 类名.java

JDK提供的帮助文档--API

字段摘要=====就是属性

构造方法摘要=====构造方法,可以查看我们创建对象可以用的构造方法

方法摘要=====方法,可以看到要传什么类型的参数,返回什么类型的值,及它的调用

权限

从类 继承的方法=====也是方法

API的使用例子,查询Math类写猜数字的例子