

今天的要掌握的是：包和权限修饰符，了解内部类

包-----

包名全小写，用点分隔

写在第一行 用package 包的全名来规定；

package com.java.test;

class Test{

多数以功能或模块来区分包

如何编译运行带包的类

* a:javac编译的时候带上-d即可

* javac -d . HelloWorld.java

* b:通过java命令执行。

* java 包名.HellWord

不同包之间的访问：

1.写类的全名：包名.类名

2.引入这个类，然后正常使用：用import 关键字

import 在package语句后面;

import java.util.Scanner;

这样我们就可以用Scanner了。

权限修饰-----

权限修饰：

	本类	同一个包下(子类 and 无关类)	不同包下(子类)	不同包下(无关类)
private	Y			
默认	Y	Y		
protected	Y	Y	Y	
public	Y	Y	Y	Y

private只有本类可以访问

默认只有同包可以访问

protected只有同包和子类可以访问

public都可以访问

类及其组成所使用的常见修饰符

* A:修饰符：

* 权限修饰符：private，默认的，protected，public

* 状态修饰符：static，final

* 抽象修饰符：abstract

* B:类：

* 权限修饰符：默认修饰符，public，外部类不能用私有的

* 状态修饰符：final

* 抽象修饰符：abstract

* 用的最多的就是：public

* C:成员变量：

* 权限修饰符：private，默认的，protected，public

* 状态修饰符：static，final

* 用的最多的就是：private

* D:构造方法：

* 权限修饰符：private，默认的，protected，public

* 用的最多的就是：public

* E:成员方法：

* 权限修饰符：private，默认的，protected，public

* 状态修饰符：static，final

* 抽象修饰符：abstract

* 用的最多的就是：public

* F:除此以外的组合规则：

* 成员变量：public static final

* 成员方法：

* public static

* public abstract

* public final

内部类-----

在类里面定义的类，叫内部类

内部类访问特点

* a:内部类可以直接访问外部类的成员，包括私有。

* b:外部类要访问内部类的成员，必须创建对象。

* 外部类名.内部类名 对象名 = 外部类对象.内部类对象;

分为：

成员内部类：在成员变量（方法）的位置定义的内部类。

静态内部类：在成员变量（方法）的位置定义用static修饰的内部类。

局部内部类：在局部（方法里面）定义的类，叫局部内部类，注意：局部内部类访问局部的变量要用final修饰

匿名内部类

* A:匿名内部类

- * 就是内部类的简化写法。

- * B:前提：存在一个类或者接口

- * 这里的类可以是具体类也可以是抽象类。

- * C:格式：

```
new 类名或者接口名(){  
    重写方法;  
};
```

本质是一个继承了该类或者实现了该接口的子类匿名对象。大多只用一次。