

前五天主要学习了：

面向对象：

将我们从执行者变成了指挥者,让对象去执行。

面向对象特征

- * 封装(encapsulation)
- * 继承(inheritance)
- * 多态(polymorphism)

在Java中把相同的一类事物抽象描述成class

事物都有其属性和功能，在类里面我们叫

- * 成员变量 就是事物的属性
- * 成员方法 就是事物的行为

类：类是对一类事物的描述。

对象：是这类事物的具体个体。

类的创建：

new 类名 () ;

成员的调用：

类的变量.成员方法名;

成员方法的调用：

类的变量.成员方法 (参数。。。);

成员变量是定义在类里，局部变量是定义在方法里或方法声明中

- * 成员变量：有默认初始化值
- * 局部变量：没有默认初始化值，必须定义，赋值，然后才能使用。

封装：

* 是指隐藏对象的属性和实现细节，仅对外提供公共访问方式。

对属性进行私有 (private) 对外提供访问方法。

继承：

java中的单继承多实现 (extends/implements)

抽象类：把象相的部分抽出来，因为不是对事物的完整描述，所以不能直接创建对象 (abstract 修饰) ，里面可以定义抽象方法。

接口：功能扩展和规范，interface来定义，不能直接创建对象，只能定义常量和抽象方法

多态：

父类 (接口) 变量指向子类对象。

如果要调用子类方法要强转成子类：instanceof 来判断是不是属于这个类。

this的用法：this是谁调用我，我就代表谁。

super的用法：调用父类的成员。

构造方法：

方法名与类名相同，没有返回值 (void都没有) ，没有return,可以重载，如果不写，默认一个空参构造。

注意在创建一个对象的时候，先创建的是它的父类对象。

static关键字：

随类加载而加载。用类名调用。

包名小写，用点分隔，写在第一行，用package来说明类所在的包。

引类：写在package语句下面一行，用import 包全名来引入外部的类。

权限修饰符：

private 只有本类可以访问。

默认 只有在本包中可以访问。

protected 只有在本包或子类中可以访问。

public 都可以访问。

内部类：

外部类.内部类来使用；

匿名内部类：

```
new 类名或者接口名(){  
    重写方法;  
};
```

本质是一个继承了该类或者实现了该接口的子类匿名对象。大多只用一次。