

问题列表

能够对IO流的作用进行简单描述。

能够明确java对数据操作是通过哪种方式。

能够记忆java操作流的类所在的包。

能够表述IO的两种分类方式。

能够分别列举字节流和字符流的抽象父类。

能够表述IO程序书写流程的三个步骤。

能够创建FileInputStream类的对象。

能够使用FileInputStream类的read()方法进行文件读取。

能够表述read()方法的返回值类型是int的原因。

能够创建FileOutputStream类的对象。

能够使用FileOutputStream类的write方法进行文件写入。

能够使用FileOutputStream类完成文件的追加写入。

能够表述FileOutputStream类的write方法如何将int类型数据存储。

能够理解图片拷贝的原理以及代码实现思路。

能够使用字节输入流的读取功能和字节输出流的写出功能独立完成图片拷贝。

能够理解拷贝原理的图解，体会到效率低下的原因。

清楚描述available()方法的作用。

能够牢记read(byte[] b)和write(byte[] b)方法的使用以及用途。

能够搭配使用read(byte[] b), write(byte[] b), available()三个方法提升拷贝效率，能够利用上述

能够表述使用available()方法之后，拷贝效率提升的原因。

能够表述使用available()方法进行文件拷贝的弊端。

能够表述使用小数组的原因。

能够使用write(byte[] b, int off, int len)方法写出有效的字节个数。

能够使用小数组的方式进行文件拷贝，能够使用小数组方式修改图片拷贝程序。

能够描述小数组的标准格式。

能够独立完成使用小数组的标准格式完成文件的拷贝程序。

能够表述缓冲思想的原理。

能够牢记BufferedInputStream对象的创建方法，传入参数的类型。

能够牢记BufferOutputStream对象的创建方法，传入参数的类型。

能够描述BufferedInputStream运行流程。

能够描述BufferOutputStream运行流程。

能够描述使用BufferedInputStream和BufferOutputStream之后效率提升的原因。

能够熟练使用BufferedInputStream和BufferOutputStream进行文件拷贝，能够利用这两个缓冲字节流

能够比较缓冲流和小数组的优劣。

能够表述两个方法的作用。

能够比较两个方法的相同点和不同点。

能够清楚两个方法在开发中的使用

能够口述使用字节流读取中文会出现的问题。

能够使用字节流写出中文，并且表述弊端。

能够使用1.6以及之前的版本的方式处理IO中的异常。

能够使用1.7版本的新特性中的新格式处理IO中的异常。

能够理解图片加密的原理并且能够独立完成图片加密的程序。

能够独立完成根据控制台录入的文件路径，将文件拷贝到当前目录的程序。

能够将键盘录入的数据拷贝到当前目录下的程序独立完成。