

问题列表

能够阐述并发的理解，能够举例
能够阐述多线程的理解，举例描述
能够对多线程和并行区别描述
能够阐述创建一个线程的步骤
能够使用继承Thread的方式实现一个多线程的案例
能够阐述创建一个线程的步骤
能够使用实现Runnable类实现一个多线程案例
能够独立查看并理Runnable源代码
能够说出源码中如何创建并执行(以Runnable 方式创建)
能够阐述使用继承Thread方式创建线程的好处和缺点
能够阐述使用实现Runnable方式创建线程的好处和缺点
能够阐述创建匿名内部类的步骤
能够使用匿名内部类创建多个对象。
能够通过getName()方法获取线程对象的名字
通过构造函数可以传入String设置线程名字
能够通过线程对象的静态方法获取当前线程的对象
能够写出怎么调用休眠线程
能够说出休眠线程有什么作用
说出调用休眠线程会有什么样的异常，如何处理
能够描述什么场景会使用到休眠线程
说出什么是守护线程
写出一个守护线程的代码
说出守护线程的作用
说出守护线程的应用场景
说出加入线程如何调用
说出加入线程的特点
说出加入线程使用场景
说出加入线程是否会有异常及如何处理
说出礼让线程的作用
能够手写出来一个礼让线程
能够写出代码设置线程的最大优先级和最小优先级
说出优先级的作用
说出什么情况下使用同步代码块
说出同步代码块的作用是什么
能够用代码实现一个同步代码块的案例
说出非静态同步代码块中的锁可以是什么
说出非静态同步方法默认的锁是什么
说出静态同步方法中默认的锁是什么
能够用代码实现非静态同步方法案例
能够用代码实现静态同步方法的案例
说出多线程操作同一数据时会有什么问题
能够使用Thread方式创建三个线程完成卖100张票的案例
能够使用Runnable的方式创建三个线程完成卖100张票的案例
说出什么是死锁
描述死锁产生的原因
能够写出一个死锁的案例
口述之前有学过的那些类是同步类
能够查看源码找到以下类中哪些方法是同步的：Vector,StringBuffer,Hashtable,Collections.synchron