

```

import java.util.Random;
import java.util.Scanner;

public class 估价游戏 {
    public static void main(String[] args) {
        //demo1();//人设置数组让电脑来猜
        //demo2();//电脑随机出一个数字让人来猜。
        // 如何提高趣味性 ? 例如 限定 你猜次数 要是猜的次数过多 在循环结束的时候
        给猜数人一个 打分。
        /*
            一个完整的估价游戏:
            1:预先设定物品的价格,
            2: 让玩家 猜测物品价格,
            3: 每一个商品只有三次估价机会, 猜对即加一分, 进入下一个商品环节, 否
            则结束游戏, 显示最终得分
        */
        demo3();
    }

    private static void demo3() {
        Scanner in = new Scanner(System.in);//创建键盘录入
        // 一定两个数组来保存的商品的名称 和商品的价格:
        String[] goods = new String[5];//商品的名称
        int[] prices = new int[5];//商品对应的价格
        for(int i = 0 ; i < goods.length; i++){
            System.out.println("设置第" + (i+1) + "个商品的名称");
            goods[i] = in.next();
            System.out.println("设置" + goods[i] + "的价格");
            prices[i] = in.nextInt();
        }
        System.out.println("游戏开始");
        //-----题库创建完毕-----
        int score = 0;
        for(int i = 0 , flag = 1 ; i < goods.length && flag == 1; i++){// 将保存好的题目拿出来让游
        戏者来猜
            System.out.println("请说出" + goods[i] + "的价格, 注意你只有三次机会");
            int count = 1;
            while(true){
                int price = in.nextInt();
                if(price == prices[i]){
                    System.out.println("恭喜回答正确得一分");
                    score++;
                    break;//结束内层循环
                }else if(price > prices[i]){

```

```

        System.out.println("你估价高了");
    }else{
        System.out.println("你估价低了");
    }
    count++;
    if(count == 4){
        System.out.println("你的三次使用完畢,游戏结束，你的最终得分是
"+sorce);

        flag = 2 ;
        break;
    }
}
}
}

```

```

}

private static void demo2() {
    Scanner in = new Scanner(System.in);
    Random r = new Random();
    int result = r.nextInt(100)+1;// 电脑随机生成数字;
    int max = 100;
    int min = 1 ; // 设置 上限 和下限;
    while(true){ // 开始来让你来猜;
        int a = in.nextInt();// 电脑猜的数字;
        //int a = r.nextInt(100)+1;
        if(a == result){// 刚好猜对
            System.out.println("你猜是"+a+" 结果正确 游戏结束");
            break;
        }else if(a > result){// 猜的数 大于我设想的;
            max = a-1 ;// 将上限 往下移,掐去头部
            //max = a;
            System.out.println("你猜的是"+ a+"但是,结果大了 应该在"+min+"之"+
max);
        }else{
            min = a+1;//将下限往上移 掐去尾部
            System.out.println("你猜的是"+ a+"但是,结果小了 应该在"+min+"之"+
max);
        }
    }
}

}

private static void demo1() {

```

```

Scanner in = new Scanner(System.in);
Random r = new Random();
System.out.println("请你出一个数");
int result = in.nextInt();// 获得你让电脑猜的数;
int max = 100;
int min = 1; // 设置 上限 和下限;
while(true){ // 开始来让电脑来猜;
    int a = r.nextInt(max-min+1)+min;// 电脑猜的数字;
    //int a = r.nextInt(100)+1;
    if(a == result){// 刚好猜对
        System.out.println("电脑猜是"+a+"对了 游戏结束");
        break;
    }else if(a > result){// 猜的数 大于我设想的;
        max = a-1;// 将上限 往下移,掐去头部
        //max = a;
        System.out.println("电脑猜猜是"+ a+"但是,结果大了 应该在"+min+"之"+
max);
    }else{
        min = a+1;//将下限往上移 掐去尾部
        System.out.println("电脑猜猜是"+ a+"但是,结果小了 应该在"+min+"之"+
max);
    }
}
}
}
}

```