

移动应用的切图方法

手机UI屏幕尺寸比较多，开发人员编码习惯和技术层次也有所不同，导致切图没有特别严格的规范，这里总结一些常见的裁图方法，大家可以参考，具体工作的时候依然要按程序员的要求裁切。

前言

底部的标签栏—图标



- 先要把所有背景图层关闭，露出透明的棋盘格。



- A方案：同时选中文字和图标保存，每一个图标单独存，大小存为同样尺寸，空底的PNG
- B方案：只保存图标部分，文字由程序员写入，只提供颜色和字号。

底部的标签栏—选中项



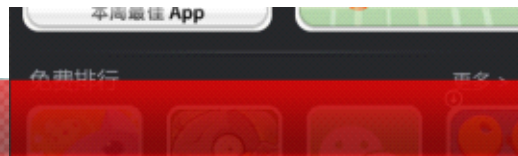
- 选中项底图单独存一个即可，程序员可自行调入。但两边的分割线要单独存出来，因为他们是不改变的。只存阴影或连底色存都可以，效果相同就对比那个小。



底部的标签栏-背景



- 背景如果是单色只提供色值即可
- 如果是如图里上下垂直渐变，可以存一像素宽的png图，程序员会拉伸或平铺。
- 背景如果是半透明、横向多色渐变或布满花纹等特殊的背景，那么整条图都要保存为空底的png。程序员实现后会是右侧的样子。

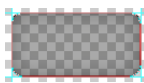


顶部标题栏/导航栏

- 底图的存法和标签栏一样
- 文字部分如果有特殊字体比如IBM等，就需要单独存图，出现图标也需要单独存。用默认字体只要标出颜色和字号即可。标注我推荐用马克鳗。
- 按钮的存法，图标单存，按钮部分要把四个状态存出来。当然还是要存png透明图。



常态



按下



选中



不可用



.9 png图的制作

用于制作可伸缩的图片

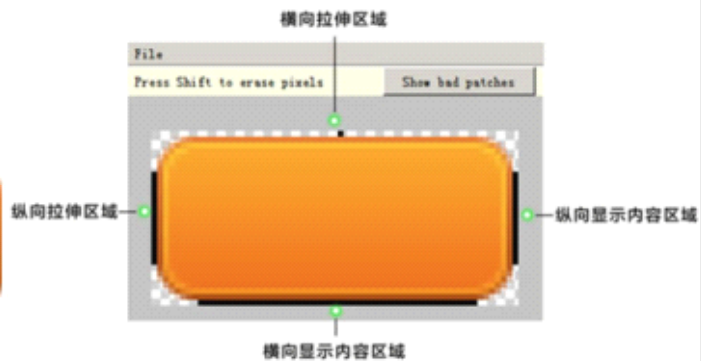
png原图



普通拉伸效果



点九拉伸效果



<http://ishare.iask.sina.com.cn/f/18979528.html>
工具下载地址

应用案例

