

# Day10-8自定义错误处理器

## 自定义错误处理器

什么叫错误处理器？

就是一旦发生错误，用来处理该错误的一种“机器”——其实就是一个函数。

自定义错误处理，就是指：

让系统不要去处理错误了，而完全由我们（开发者）来对错误进行处理：显示和记录。

做法，其实非常简单，就2步：

第一步：

设定要用于处理错误的函数名！

set\_error\_handler("f1");

第二步：

去定义函数！

function f1(){

//这里可以任意写代码：自然正常去显示错误报告，和记录错误日志

}

示例图示：

