



如鹏网的《C 语言也能干大事》教程中使用的是 C 语言调用 API SDK 的方式来进行 Windows 程序的编写，有的同学在学习的过程中到网上查找课上教的一些函数的写法，但是有时候会碰到一些用 MFC 来进行调用的方式，不知道怎么转换成 API SDK 的方式。首先要肯定和鼓励这位同学的想法，因为他已经开始明白**语言是相通的**这个道理了。

MFC 是微软使用 **C++** 语言对 **API SDK** 进行封装后的一个 **Windows** 开发框架库，MFC 对 API SDK 的封装简单，可以看到“赤果果”的 API SDK 的影子，MFC 的包装一般只是隐藏了资源句柄，在改写成 API 的方式的时候一般只要**将方法最开始增加一个参数，然后这个参数填相应的句柄**就可以了。举例说明：

例 1

MFC 代码：edit1->SetWindowText(TEXT("hello"));

edit1 表示一个控件，因此改写到 API 方式的话只要如下调用：

SetWindowText(hwndEdit,TEXT("hello"))//hwndEdit 是控件的句柄

例 2

void CMainFrame::OnStartTimer()

```
{  
    m_nTimer = SetTimer(1, 2000, 0);  
}
```

CMainFrame 是一个窗口，因此如下改装：

void Main_OnStartTimer()

```
{  
    m_nTimer = SetTimer(hwnd,1, 2000, 0);//hwnd 是窗口的句柄  
}
```

例 3

CClientDC dc(this);

dc.SelectObject(&pen);

CClientDC 是一个画布，因此如下改装：

SelectObject(hdc,&pen);//hdc 是画布的句柄。

“方法最开始增加一个参数，然后这个参数填相应的句柄”，嘎嘎，一点技术含量都没有，不过确实就是这么简单，:)