

运算符

算术运算符

`+`、`-`、`*`、`/`、`%`

注：`%` 只针对“整数”进行运算，如果不是，会自动截取为整数

自增自减运算符：

- 对数字：自加1或自减1。
- 对字符串：只能对字母或数字自增;自增的效果是“下一个字符”
- 对布尔值：无效
- 对null：递减无效，递增结果为1

【前自增和后自增】

在循环中推荐使用前加加（效率高）

比较运算符

`>`、`>=`、`<`、`<=`、`==`、`!=`、`===`、`!==`

`==` 和 `===` 的区别：前者通常叫做模糊相等的比较，后者叫做精确相等的比较（只有数据的类型和数据的值/内容，都相等，才是全等的）。

不要对浮点数直接进行大小比较

常见不同类型（标量类型）数据之间的比较规律：

1. 比较的数据中有布尔值则转为布尔值比较，且布尔值比较只有一个规则：

`true` > `false`

2. 如果有数字值，就转为数字值比较
3. 如果两边都是“纯数字字符串”，则转为数字比较
4. 否则，就按字符串比较

逻辑运算符

`&&`、`||`

注意：短路现象

字符串运算符

• 、 •=

赋值运算符：

=
+= 、 -= 、 *= 、 /= 、 %= 、 . =

条件运算符

条件 ? 真返回 : 假返回

位运算符

& : 按位与
| : 按位或
~ : 按位非/按位取反
^ : 按位异或

注：

1. 一个整数数字有32个位
2. 位运算符是仅仅针对整数进行
3. 位运算实质为二进制运算（返回结果会转换回 10 进制）

位运算符的基本语法规则：

按位与/或/非基本规则：

略

按位异或基本规则：

相同为0，不同为1

整数的按位移运算

按位左移: <<