

1.

控制台输出:30+40=70

```
Text1.java [初] 编程基础 switch语句.md
1 public class Text1{
2     public static void main(String[] args){
3         int a = 30;
4         int b = 40;
5         int c = a + b;
6         System.out.println(a + "+" + b = c);
7     }
8 }
```

错误点：输出语句中，等号没有用双引号，应该用双引号加上两个“+”。

2.

下列创建数组格式正确的是（ ）

A:

```
int[] arr = new int[5];
```

B:

```
int[] arr;
arr = new int[]{1,3,5};
```

C:

```
int[] arr={1,3,5};
```

D:

```
int[] arr;
arr = {1,3,5};
```

我的答案：A,C

正确答案：A,B,C

答案解析：此题目主要考察数组定义的三种格式，
第一种动态初始化，格式：数据类型[] 数组名 = new数据类型[长度]；
第二种是静态初始化，格式：数据类型[] 数组名 = new数据类型[]{元素1, 元素2, 元素3, ...}；
第三种格式是静态初始化的省略格式，格式：数据类型[] 数组名 = {元素1, 元素2, 元素3, ...}。
其中动态初始化和静态初始化都可以拆分成两个步骤，但是静态的省略格式不可以拆分成两个步骤。
A选项：该选项正确，数组的动态初始化，格式正确。
B选项：该选项正确，静态初始化，拆分成两个步骤，格式正确。
C选项：该选项正确，静态初始化的省略格式，格式正确。
D选项：该选项错误，静态初始化的省略格式，不能拆分成两个步骤。

静态初始化可以拆分成两个步骤来写，但是拆分成两个步骤不能省略格式。

3.

下列操作中能够正常编译运行的是（ ）

A:

```
public static void main(String[] args){
    int[] arr = {1,2,3};
    int num = arr;
}
```

B:

```
public static void main(String[] args){
    int[] arr = {1,2,3};
    int num = arr0;
}
```

C:

```
public static void main(String[] args){
    int[] arr = {1,2,3};
    arr[1] = 5;
}
```

D:

```
public static void main(String[] args){
    int[] arr = {1,2,3};
    arr.[0] = 2;
}
```

我的答案：A

正确答案：C

答案解析：A选项：该选项错误，arr指的是数组的地址值，不是数组中某一个元素，不能直接将数组的地址值赋值给int类型的变量。是错误的数组元素访问方式。
B选项：该选项错误，arr指的是数组的地址值，不能直接把索引值放到arr的后面，需要在索引值外加[]，正确写法是：arr[0]。是错误的数组元素访问方式。
C选项：该选项正确，是正确的描述。
D选项：该选项错误，arr和[]中间不能添加任何符号，是错误的数组元素访问方式。

arr 单独是表示该数组的地址

arr0 应该用 arr[0]表示

4.

下列代码运行时不会出现异常现象的是 ()

A:

```
public class Demo{
    public static void main(String[] args){
        int[] arr = {1,2,3,4};
        int i = arr[4];
    }
}
```

B:

```
public class Demo{
    public static void main(String[] args){
        int[] arr = null;
        int i = arr[0];
    }
}
```

C:

```
public class Demo{
    public static void main(String[] args){
        int[] arr = {1,2,3,4};
        arr = new int[1];
        int i = arr[2];
    }
}
```

D:

```
public class Demo{
    public static void main(String[] args){
        int[] arr = new int[5];
        int i = arr[2];
    }
}
```

我的答案: A

正确答案: D

答案解析: 索引越界是因为访问了不存在的索引造成的。空指针是使用了赋值为null的数组对象进行操作。
A选项: 该选项错误, arr数组有4个元素, 最大索引为3。arr[4]访问了不存在的索引, 会产生索引越界异常。
B选项: 该选项错误, arr赋值为null, 没有指向任何的数组。会产生空指针异常。
C选项: 该选项错误, 先创建了含有4个元素值的数组对象, 然后对arr变量进行重新赋值一个长度为1的数组对象。arr[2]访问了不存在的索引, 会产生索引越界异常。
D选项: 该选项正确, 是正确的调用方式。

arr[i]中的 i 不能超过 length 的值

5.

下列代码的运行结果是 ()

```
public static void main(String [] args){
    int i = 1;
    while(i == 10){
        ++i;
        System.out.println("执行循环啦");
    }
}
```

我的答案: A

正确答案: D

☒ A: 语法错误。

☐ B: 打印9次执行循环啦

☐ C: 打印10次执行循环啦

☐ D: 没有输出结果

☐ E: 我不会

答案解析: while循环的执行规则是当小括号中的判断语句为true时, 才执行大括号中的循环体。
如果判断语句为false, 那么不会执行循环体。
A选项: 该选项错误, 语法没有问题。
B选项: 该选项错误, 当小括号中为false时, 循环体不会执行, 没有输出语句。
C选项: 该选项错误, 当小括号中为false时, 循环体不会执行, 没有输出语句。
D选项: 该选项正确, i初始为1, 进行判断小括号中为false, 不会执行循环体, 直接结束, 没有输出语句。

6.

关于for循环语句说法正确的是 ()

```
for (初始化语句; 循环判断表达式; 步进语句) {
    ① int a = 10;
    ② 循环体;
}
```

☒ A:

因为初始化语句在循环中只执行一次, 所以循环过程中, 无法使用初始化语句中定义的变量

☐ B: 循环判断表达式的执行次数, 会比循环体的执行次数多一次

☒ C: ①处定义的变量a, 每一次进入循环, 都会重新定义一个新的变量

☒ D: 循环体是否执行, 需要根据 [循环判断表达式] 返回的true或false而定

☐ E: 我不会

我的答案: A,C,D

正确答案: B,C,D

答案解析: A选项: 该选项错误, 初始化语句处定义的变量在整个循环中都有效。
B选项: 该选项正确, 因为需要根据循环判断表达式来决定循环是否继续。
C选项: 该选项正确, ①处定义的变量a只在本次循环中有效, 下次再进入循环时, 是一个新的变量。
D选项: 该选项正确, 循环判断表达式如果返回true, 则执行循环体, false的话则结束循环。

7.

下列代码的运行结果是 ()

```
public static void main(String [] args){
    int count = 1;
    do {
        count++;
    }while(count == 10);
    System.out.println(count);
}
```

- ☐ A: 9
- ☐ B: 11
- ☒ C: 10
- ☐ D: 2
- ☐ E: 我不会

我的答案: C

正确答案: D

答案解析: do...while循环最大的特点是不管判断表达式是true还是false,循环体至少执行一次。
执行一次循环体之后,再看判断表达式,如果为true继续执行循环体,如果false则不执行循环体,循环结束。
A选项:该选项错误,先执行一次循环体后,循环结束。
B选项:该选项错误,先执行一次循环体后,循环结束。
C选项:该选项错误,先执行一次循环体后,循环结束。
D选项:该选项正确,先执行一次循环体后,循环结束,所以count只自增了一次,结果为2。

8.

10.(C) (B)

5、下列Scanner和Random理解错误的是:

- ☐ A: System.in指的是通过键盘录入数据
- ☐ B: Scanner的next方法可以接受键盘录入的所有数据
- ☐ C: Random每次调用nextInt()方法都会产生一个随机数
- ☐ D: 在使用Scanner和Random之前需要导入包

Next 不能录入空格, nextline 可以录入整行数据

9.

20.(C)(B)

2、System.out.println("1"+2);打印出的结果是 ()

- ☐ A: 3
- ☐ B: 12
- ☐ C: 1+2
- ☐ D: 4

字符串和 int 类型数字的连接, “+” 起连接作用。

10.定义了一维 int 型数组 a[10]后,下面错误的引用是(D) (B)

- A: a[0] = 1
- B: a[10] = 2
- C: a[0] = 5*2
- D: a[1] = a[2]*a[0]

a[10]超过了数组 a.length 的长度

11. 下面数组定义错误的是(CD)(BCD)

- ☐ A: `int [] arr = {23,45,65,78,89};`
- ☐ B: `int [] arr=new int[10];`
- ☒ C: `int [] arr=new int[4]{3,4,5,6};`
- ☐ D: `int [] arr={"a",23,45,6};`

`int[] arr = new int[10]`,后面不需要再加{}, `int[]`类型数组不能包含 `String` 类型的字符串, `new` 出来的数组表示方式有静态动态两种方式

12. 下列代码输入的结果是 (C) (D)

```
public static void main(String args[]){  
    String info = "itheima";  
    int a = 10 , b = a++;  
    if(a>b){  
        System.out.println(info + ">>>" + ( a + b ));  
    }else{  
        System.out.println("info" + ">>>" + a + b);  
    }  
}
```

- ☐ A: `itheima>>>1011;`
- ☐ B: `info>>>1011;`
- ☒ C: `info>>>21;`
- ☐ D: `itheima>>>21`

注意变量自增自减符号的前后作用, `a` 赋值给 `b` 后还需要自增参与后面的 `if` 的语句

13. 关于数组的描述,正确的是(C)(A)

- ☒ A: 数组的长度是不可变的。
- ☐ B: 数组存储的内容是不可变的。
- ☐ C: 数组只能存储基本数据类型。
- ☐ D: 数组只能存储字符串。

数组的长度是不可变的, 数组还可以存储 `String` 类型

14.(D)(ABD)

17. 下列数组定义的方法错误的是

- ☐ A: `int[] arr1 = {1,2, ' a' }`
- ☐ B: `int arr2= new int[3]`
- ☐ C: `int[] arr3=new int[]{1,2,3}`
- ☐ D: `int[] arr4=new int[3]{1,2,3}`

A 项中字符 'a' 多了一个空格, B 选项 `int` 后没有加 []

15.根据以下的代码得出的a、b、c和d的值为 (A) (D)

```
int a=5,c=5,b,d;  
b=a++-1;  
d=++c-1;  
System.out.println (a+","+b+","+c+","+d);  
A、 5,4,5,5  
B、 6,5,6,5  
C、 6,4,6,4  
D、 6,4,6,5
```

注意变量的自增自减，参与运算后还需要自增自减

16.(A)(C)

4、给出下面代码，关于该程序以下哪个说法是正确的？ ()

```
public class A {  
    static int arr[] = new int[5];  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println(arr[0]);  
    }  
}
```

- ☐ A：编译时将产生错误
- ☐ B：编译时正确，运行时将产生错误
- ☐ C：输出零
- ☐ D：输出空

Static 可以放在 main 方法上面编写，没有初始化的 int 类型的数组，元素默认值为 0.

17. (A)(C)

4、下列语句序列执行后，k 的值是 ()

```
int i=10, j=18, k=30;  
switch( j - i )  
{ case 8 : k++;  
  case 9 : k+=2;  
  case 10: k+=3;  
  default : k/=j;  
}
```

- ☐ A: 31
- ☐ B: 32
- ☐ C: 2
- ☐ D: 33

Case 穿透，如果没有 break 出现，default 内容一样被运行，注意运算符号！

32. (AC)(A)

2、执行完以下代码int[] x = new int[10];后，以下哪项说明是正确的（ ）

- ☐ A: x[9]为0
- ☐ B: x[9]未定义
- ☐ C: x[10]为0
- ☐ D: x[0]为空

x[10]超过了 x.length 的长度，为初始化的 int 类型的数组，其所有元素默认值为 0

33.(ABC)(ABCD)

以下选项中，有关方法的作用与使用描述正确的是（ ）
A:方法就是将一个功能抽取出来，把代码单独定义在一个大括号内，形成一个单独的功能
B:方法实现了代码的复用性，同时也解决了代码的冗余的现象
C:方法必须要被调用才能执行
D:

```
public static void main(String[] args){  
  
}
```

上述方法是程序的入口方法

- ☒ A:
- ☒ B:
- ☒ C:
- ☐ D:
- ☐ E: 我不会

main 方法是程序的入口方法

33. (AC)(ACD)

以下有关方法的概念和作用描述正确的是（ ）

- ☒ A: 方法可以提高代码的复用性，方法可以多次使用
- ☐ B: 方法最大的效果是可以提高程序的执行速度
- ☒ C: 方法就是将一些代码放到一个代码块中，形成一个特有的功能
- ☐ D: 在自己定义的方法中写代码和在main方法中写代码语法是一致的
- ☐ E: 我不会

方法不会提升程序的执行速度

35.

多选题

下列方法的定义正确的是 ()

A:

```
public static void method1(int,int) {  
  
}
```

B:

```
public static void method2(int num,boolean b) {  
  
}
```

C:

```
public static int method3() {  
    System.out.println("天气很不错");  
}
```

D:

```
public static int method4() {  
    return 10;  
}
```

我的答案：C,D

正确答案：B,D

答案解析：方法的参数：是在方法定义的小括号中书写的内容，格式是变量定义的格式，要求具有变量名和数据类型，这里定义的变量称为方法的参数，作用是在调用方法时，保存外界传递到方法中的实际数据
返回值：当定义的方法中有返回值类型的时候，就意味着一定要写return语句，返回的结果必须与返回值类型匹配
A选项：该选项错误，方法中的参数是用变量来表示的，但是没有写变量名字，不是正确的变量定义格式
B选项：该选项正确
C选项：该选项错误，既然方法定义了返回值类型int，那么一定要返回一个int类型的数据，否则会编译报错
D选项：该选项正确，最终返回了数据10，常量10是int类型的数据，符合方法中定义的返回值类型

C 项中定义了返回值类型为 int 类型，所以必须要返回 int 类型的数据

36.(ABD)(ABCD)

多选题



以下选项中，关于方法定义的参数或返回值描述正确的是 ()

- ☒ A：方法的参数可以有，可以没有，也可以有多个
- ☒ B：方法的参数就是定义一些变量，当方法被调用的时候，用来接收数据使用的
- ☐ C：一个方法执行完成之后最多只能有一个返回值
- ☒ D：方法的返回值是方法执行完成之后得到的结果
- ☐ E：我不会

37.(B)(C)

下列代码的运行结果是 ()

```
public static void main(String[] args) {  
    int[] arr = {1,2,3,4,5};  
    changeArr(arr);  
    for (int i = 0; i < arr.length; i++) {  
        System.out.print(arr[i]+",");  
    }  
}  
  
public static void changeArr(int[] arr) {  
    for (int i = 0; i < arr.length; i++) {  
        if(arr[i]%2==1) {  
            arr[i] = 10;  
        }  
    }  
}
```

- ☐ A：1, 2, 3, 4, 5,
- ☒ B：1, 10, 3, 10, 5,
- ☐ C：10, 2, 10, 4, 10,
- ☐ D：10, 10, 10, 10, 10,

arr[i]%2==1 代表是奇数

39.

下面代码执行之后，控制台显示的结果是（ ）

```
public static void main(String[] args){
    int[] arr = { 11,22,33,44,55 };
    method(arr);
    for(int i = 0 ; i < arr.length ; i++){
        System.out.print(arr[i] + " ");
    }
}

public static void method(int[] arr){
    for(int i = 0 ; i < arr.length ; i++){
        if( i % 2 == 0 ){
            arr[i] += 100;
        }
    }
}
```

- ☒ A: 11 122 33 144 55
- ☐ B: 111 22 133 44 155
- ☐ C: 11 22 33 44 55
- ☐ D: 111 122 133 144 155

我的答案：A

正确答案：B

答案解析：数组作为方法的参数传递，传入的是数组的地址值，如果在方法中数组中的数据发生改变，在调用方法前的数组中的值也会跟着发生改变。在题目中，随着数组传入到方法中，循环遍历数组时，会对索引进行判断，如果索引为偶数的情况下，该索引对应的数组元素值会加上100
A选项：该选项错误。偶数索引位置的数据值，会加上100，数组的索引从0开始
B选项：该选项正确。偶数索引位置的数据值，加上100
C选项：该选项错误。数组在作为方法参数传递过程中，方法执行的前后，会受到影响，值会发生改变
D选项：该选项错误。偶数索引位置的值，才会发生改变

认清楚是 $i \% 2 == 0$ 还是 $arr[i] \% 2 == 0$

40.

下列Java语句中，能正确输出的是（ ）

- A:
System.out.println("hello world!!");
- B:
System.out.println(10000000000);
- C:
System.out.println(''); //注 ''中没有任何字符
System.out.println('ab');
System.out.println('国');
- D:
System.out.println(100L);
System.out.println(300.00f);
- E:
System.out.println(9.999999999999);
System.out.println(true);

我的答案：A,B,E

正确答案：A,D,E

答案解析：A选项：正确。
B选项：有错误，10000000000超过int范围，int的范围是-2147483648~2147483647。
C选项：有错误，字符常量的值有且仅有一个字符，中英文均可，一个没有或多于一个字符都不对。
D选项：正确。L后缀标记100是long类型，f后缀标记300.00是float类型，默认浮点数是double
E选项：正确。

41.

下列变量的声明和赋值，有错误的是（ ）

- A:
int a = 1000000;
- B:
int b = 100L;
- C:
byte b1 = 100;
byte b2 = 128;
- D:
long lg = 300;
- E:
long lg2 = 4000L;
- F:
char ch = '中';
- G:
char ch2 = 'ab';
- H:
char ch3 = ''; //说明：''中间没有任何字符
- I:
float money = 1000.98;
- J:
double score = 99.88F;

我的答案：A,B,C,D,E

正确答案：A,B,D,E

答案解析：A选项：有错误，int b = 100L错误，100L是long类型，不能赋值给int类型
B选项：有错误，byte类型范围是-128 到 +127，128超过byte范围
C选项：正确。
D选项：有错误，char类型的值，必须是一个字符，中英文字符均可，不能是0字符或1个以上的字符。
E选项：有错误，1000.98 默认是double类型，不能直接赋值给float类型变量。99.88F是float类型，赋值给double类型是自动类型转换。