

主要还是看从等号右边赋值给等号左边,这个过程是否遵循从数据类型小的赋值到数据类型大的。

42.

请观察以下代码,为横线处选取正确答案? ()

```
public static void main(String[] args){
    byte b1 = 10;
    byte b2 = 20;
    byte result = _____;
    System.out.println("求和的结果是:"+result);
}
```

- A.
(byte)b1 + b2
B.
(byte)(b1 + b2)
C.
b1 + b2
D.
b1 + (byte)b2

我的答案: C

正确答案: B

答案解析: 强制类型的用法: 范围小的类型 范围小的变量名 = (范围小的类型) 原本范围大的数据。需要注意的是,此题需要对两个byte类型的数据进行求和,那么就需要把最终的结果强制转换为 byte 才能正常赋值。
A选项: 该选项错误, (byte)b1 + b2这种写法是把变量b1强转成byte类型,而不是把b1+b2的结果强制转换成byte类型。
B选项: 该选项正确,符合正常的强制类型转换 (byte)(b1 + b2),把运算之后的结果转成 byte之后,即可成功的给byte 类型的 result赋值。
C选项: 该选项错误, byte、short、char类型的数据在进行运算的时候会先提升为int再计算,那么b1 + b2刚好是byte类型的数据,在运算之后结果是 int 类型,因此不能直接赋值给byte类型的变量result。
D选项: 该选项错误, b1 + (byte)b2 和A选项类似,不管转哪个,最终一定要保证结果和 result变量的数据类型一致。

43.

以下表达式中,哪些会发生自动类型转换? ()

- A.
byte + byte
B.
short + short
C.
byte + short
D.
int + double

我的答案: C,D

正确答案: A,B,C,D

答案解析: 数据类型自动类型转换的原则: 第一, byte, short, char 在进行运算时会先提升为 int再计算。第二, 取值范围小的数据类型和取值范围大的数据类型进行运算时,会将取值范围小的提升为取值范围大的数据类型之后再行运算。
综上所述, 正确答案是A、B、C、D。
B选项: 该选项正确,符合上述规则。
C选项: 该选项正确,符合上述规则。
D选项: 该选项正确,符合上述规则。

44.

下列哪些是Java中合法的标识符 ()

- ☐ A: class
☒ B: HelloWorld
☐ C: 2b
☒ D: hello World
☐ E: \$money
☐ F: 我不会

我的答案: B,D

正确答案: B,E

答案解析: java中,标识符的命名规范是:
1. 由英文大小写字母,数字,下划线,\$组成,不能包含其他特殊字符
2. 数字字符不能开头
3. 不能是Java关键字
A选项: 该选项错误, class是关键字不能作为标识符
B选项: 该选项正确
C选项: 该选项错误, 数字不能作为标识符的第一个字符
D选项: 该选项错误, 标识符不能有空格等特殊字符
E选项: 该选项正确, \$,_,字母可以作为标识符的第一个字符

美元符\$是可以做标识符的,标识符中不能有空格

45.

关于常量的打印输出，下列哪个选项是正确的？（ ）

A：

System.out.println("");

B：

System.out.println('');

C：

System.out.println(null);

D：

System.out.println('ab');

☐ A：

☒ B：

☐ C：

☐ D：

我的答案：B

正确答案：A

答案解析：A选项：该选项正确，空字符串常量可以通过打印语句输出。
B选项：该选项错误，字符常量，在单引号之间有且仅有一个字符。
C选项：该选项错误，空常量，不能使用打印语句输出。
D选项：该选项错误，字符常量，在单引号之间有且仅有一个字符，且不能为空。

46.

下列描述正确的是（ ）

☐ A：面向对象是一种基于面向过程的编程思想。

☒ B：

使用面向对象编程思想完成一个功能，强调找一个能够完成该功能的对象，使用这个对象完成功能。

☐ C：

王经理的汽车发动机出了问题，王经理买了一些发动机相关的书籍去研究发动机原理，又买了一些修车工具把汽车修好了，王经理的行为体现了面向对象的编程思想。

☒ D：

小明的电脑显卡坏了，小明把电脑带到电脑城，找了一个会修电脑的师傅把电脑修好了，小明的行为体现了面向对象的编程思想。

我的答案：B,D

正确答案：A,B,D

答案解析：A选项：该选项正确，使用面向对象的编程思想完成一个功能，需要找到一个能够完成该功能的对象，使用这个对象完成该功能，那么这个对象完成这个功能时需要一个步骤一个步骤的去完成，所以说面向对象是一种基于面向过程的编程思想。
B选项：该选项正确，使用面向对象编程思想完成一个功能，只要找到能完成该功能的对象，使用这个对象完成该功能即可，不需要关心过程中的每一个步骤。
C选项：该选项错误，王经理在完成修车这个功能时，每一个步骤都是自己亲力亲为，所以体现的是面向过程的编程思想。
D选项：该选项正确，小明在完成修电脑这个功能时，并没有亲力亲为，而是找会修电脑的师傅帮他完成，所以体现了面向对象的编程思想。

面向对象的编程思想是完成一个功能，是基于面向过程的编程思想。

47.

下列描述正确的是（ ）

☒ A：成员变量定义在类中，方法外；局部变量定义在方法内。

☐ B：成员变量在整个类中都可以使用；局部变量只在方法内部可以使用。

☒ C：成员变量有默认值；局部变量没有默认值。

☒ D：成员变量在堆内存中存储，局部变量在栈内存中存储。

我的答案：A,C,D

正确答案：A,B,C,D

答案解析：A选项：该选项正确，定义在方法内部的变量叫局部变量，定义在类的成员位置的变量叫成员变量；
B选项：该选项正确，成员变量的作用域是整个类，局部变量的作用域是方法中离它最近的那对大括号。
C选项：该选项正确，成员变量有默认值，整数默认值为0，浮点数默认值为0.0，字符型默认值为'\u0000'，布尔型默认值为false，引用类型默认值为null；局部变量没有默认值，在使用前必须先赋值。
D选项：该选项正确，成员变量存储在堆内存中，随着对象的创建而存在，局部变量存储在栈内存中，随着方法被加载进栈内存运行而存在。

48.②①③④⑤

①②③④⑤

代码如下：

```
public class Person{
    String name="张三";
    public void show(){
        int num=10;
        System.out.println("你好世界..." + num);
    }
}

public class Demo{
    public static void main(String[] args){
        Person p=new Person();
        p.show(); //第10行
    }
}
```

在内存中的运行步骤如下：

- ① 加载Person.class和Demo.class到方法区
 - ② 由虚拟机执行main方法，并将main方法加载到栈内存执行，在main方法中创建Person类的变量p
 - ③ 在堆内存中创建Person对象，并且成员变量name在堆内存中随着对象的创建而创建
 - ④ 把堆内存中Person对象的地址值，赋值给栈内存中的变量p
 - ⑤ 调用p.show()；show方法在栈内存中开辟空间，num随着方法的调用而创建，并执行show方法中的其他代码。
- 正确的运行顺序是（ ）

49.

下列说法正确的是（ ）

- ☒ A: private 只能修饰成员变量
- ☐ B: private 只能修饰成员方法
- ☐ C: private 修饰的成员变量只能在本类中被访问
- ☒ D: private 不能修饰局部变量
- ☐ E: 我不会

我的答案：A,D

正确答案：C,D

答案解析：此题考查的是private的特点和用法。private既能修饰成员变量，也能修饰成员方法。所以AB都错误。
private特点：private 修饰的成员变量或者成员方法，只能在本类中被访问
private用法：private可以修饰类的成员(成员变量、成员方法)，但是不能修饰局部变量。
综上所述，正确答案是C、D

“private”是一个修饰符，用来修饰成员（成员变量、成员方法），被“private”修饰的成员只能在本类进行访问，针对“private”修饰的成员变量，如果需要被其他类使用，需要提供相应 setxx/getxx 方法。

50.

下列代码的运行结果是（ ）

```
//定义Person类
public class Person {
    String name;
    int age;
    public void showName(String name){
        System.out.print(this.name);
    }
    public void showAge(int age){
        System.out.print(age);
    }
}
```

//定义测试类

```
public class Test {  
    public static void main(String[] args) {  
        Person p1 = new Person();  
        p1.name="张三";  
        p1.age=18;  
        Person p2 = new Person();  
        p2.name="李四";  
        p2.age=28;  
        p1.showName("Hello");  
        p1.showAge(99);  
        p2.showName("World");  
        p2.showAge(100);  
    }  
}
```

- ☐ A: 张三 18 李四 28
- ☒ B: Hello 99 World 100
- ☐ C: 张三 99 李四 100
- ☐ D: Hello 18 World 28

我的答案: B

正确答案: C

答案解析: 前提:

1. Person类中showName方法的参数名称和成员变量的名称相同, 在方法体中输出 this.name, this是当前类的一个对象, 哪个对象调用这个showName方法, 那么this就代表哪个对象, 并且this.name得到的是这个对象的成员变量name的值, 并不是参数name的值, 所以最终输出的是这个对象的成员变量name的值。

2. Person类中showAge方法的参数名称和成员变量的名称相同, 在方法体中输出 age, 变量查找遵守就近查找原则, 所以最终输出的是参数age的值。

3. Test类中的main方法执行, 先创建第一个Person对象p1, 并分别给成员变量赋值, 最终p1对象的成员变量name的值为"张三", 成员变量age的值为18, 然后创建第二个Person对象p2, 并分别给成员变量赋值, 最终p2对象的成员变量name的值为"李四", 成员变量age的值为28, 最后分别调用两个对象的成员方法。

结果:

执行p1.showName("Hello"), 输出p1对象的成员变量name的值, 控制台会输出: "张三"。

执行p1.showAge(99), 输出参数age的值, 控制台会输出: 99;

执行p2.showName("World"), 输出p2对象的成员变量name的值, 控制台会输出: "李四"。

执行p2.showAge(100), 输出参数age的值, 控制台会输出: 100; 所以最终控制台输出的结果为: 张三 99 李四 100

综上所述, 正确答案是C

51.

下列说法正确的是 ()

- ☒ A: 当成员变量和局部变量重名时, 可以使用this来区分。
- ☐ B: this可以调用本类的成员变量和成员方法。
- ☒ C: this表示本类对象的引用。
- ☒ D: 在方法中访问本类成员变量(非重名), 可以省略this不写。
- ☐ E: 我不会

我的答案: A,C,D

正确答案: A,B,C,D

答案解析: 此题考查的是对this关键字的理解, 把this看做是本类的对象, 以上说法都正确。

A 选项代表this的引用场景

B 选项代表this的调用范围

C 选项代表this的概述

D 选项代表this的注意事项

52.

代码如下：

```
public class Demo{
    int num1;
    public void method(){
        int num2;
        System.out.println(num1);
        System.out.println(num2);
    }
}

public class Test{
    public static void main(String[] args){
        Demo d = new Demo();
        d.method();
    }
}
```

下列描述正确的是 ()

- ☒ A : Demo中num1和num2都是成员变量
- ☐ B : Demo中变量num1是成员变量, method方法中变量num2是局部变量
- ☐ C : 编译报错, 因为num2没有赋值, 不能直接使用
- ☒ D : 调用Demo中的method的方法会在控制台输出:
0

我的答案：A,D

正确答案：B,C

答案解析：分析：本题主要考察的是成员变量和局部变量的区别，它们之间的区别主要是在5个方面：

- 位置不同：
 - 成员变量：类中，方法外
 - 局部变量：方法中或者方法声明上(形式参数)
- 作用范围不一样：
 - 成员变量：类中
 - 局部变量：方法中
- 初始化的不同：
 - 成员变量：有默认值
 - 局部变量：没有默认值。必须先定义，赋值，最后使用
- 在内存中的位置不同：
 - 成员变量：堆内存
 - 局部变量：栈内存
- 生命周期不同：
 - 成员变量：随着对象的创建而存在，随着对象的消失而消失
 - 局部变量：随着方法的调用而存在，随着方法的调用完毕而消失

在Demo中，变量num1是成员变量，成员变量没有赋值也可以使用，默认值为0。在Demo中，method方法中num2是局部变量，局部变量在使用前是必须初始化，否则不能使用，代码出现编译失败。综上所述，正确答案是B、C。

要看清变量是在方法内还是在方法外，这决定这个变量是局部变量还是成员变量。不管创建几个对象，方法区中的内容都是共享的。

53.

下列代码的运行结果是 ()

```
class Student {
    String name;
    int age;
    public void show() {
        String name = "晓晓";
        System.out.println(name + ", " + age);
        System.out.println(this.name + ", " + age);
    }
}

public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        Student s = new Student();
        s.name = "大白";
        s.age = 17;
        s.show();
    }
}
```

- ☐ A : 大白, 17
大白, 17
- ☐ B : 晓晓, 17
大白, 17
- ☒ C : 晓晓, 17
晓晓, 17
- ☐ D : 大白, 17
晓晓, 17

```
class Student {
    String name;
    int age;
    public void show() {
        String name = "晓晓";
        System.out.println(name + ", " + age); //局部变量name和成员
        System.out.println(this.name + ", " + age); //明确使用this.
    }
}

public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        Student s = new Student();
        s.name = "大白"; //给对象的成员变量name赋值
        s.age = 17; //给对象的成员变量age赋值
        s.show(); //执行show()代码，打印：
        //晓晓, 17
        //大白, 17
    }
}
```

综上所述，正确答案选B

54.

代码如下：

```
public static void main(String[] args){
    String str = "因为相信，所以看见";
    char[] array = _____ ;
}
```

横线处填写的正确代码是（ ）

A:

str.toString()

B:

str.equals()

C:

str.toCharArray()

D:

str.charAt()

我的答案：D

正确答案：C

答案解析：str.toCharArray()题目需要把字符串转成字符数组，那么以上选项中只有C选项可以转成字符数组。
str.toString()把字符串转成字符串。
str.equals()方法判断两个字符串是否相等，不能进行转换操作。
str.charAt()方法的参数放一个索引值，可以取出字符串中的某一个字符。
综上所述，正确答案是C

55.

下列有关字符串分割操作描述正确的是（ ）

A:

分割方法使用参数的内容来对字符串进行分割。

B:

分割方法的定义是：public String[] split(String regex){...}

C:

```
String str = "Java-Python-PHP";
String[] strings = str.split(",");
System.out.println(strings[0]);
```

上述代码的运行结果是：null

D:

```
String str = "Java.Python.PHP";
String[] strings = str.split("\\.");
System.out.println(strings[0]);
```

上述代码的运行结果是：Java

我的答案：A,B

正确答案：A,B,D

答案解析：字符串的分割方法根据参数进行对字符串进行切割，如果符号没有特殊含义，但是也无法对字符串进行分割，那么返回的数组长度是1，索引为0的内容和原字符串的内容完全一致。
字符串的分割方法根据参数进行对字符串进行切割，点符号有着特殊的含义需要进行\\的转义，否则无法正常进行分割字符串，如果去掉\\进行字符串的分割，将无法进行分割，数组的长度是0。
综上所述，正确答案是A、B、D

56.

(单选) 下列选项中,关于StringBuilder的说法正确的是()

☐ A: StringBuilder类只有一个空参构造

☐ B: StringBuilder.length()方法可以得到该对象的字符容量

☒ C:

public StringBuilder()的作用是构造一个不带任何字符的字符串容器，其初始容量为 0 个字符

☐ D:

public StringBuilder()的作用是构造一个不带任何字符的字符串容器，其初始容量为 16 个字符

我的答案：C

正确答案：D

答案解析：本题考查的是：StringBuilder的构造方法。选项B.StringBuilder.length()方法可以得到该对象的字符长度而非容量；选项D.正确，详见API文档说明

57.

请看代码,结果是() StringBuilder sb = new StringBuilder(); sb.append("d"); sb.append("e"); sb.append("f"); String s = sb.toString().reverse(); System.out.println(s);

☒ A: fed

☐ B: def

☐ C: 编译报错

☐ D: 运行报错

我的答案：A

正确答案：C

答案解析：StringBuilder中的reverse方法返回的是StringBuilder类型，而题目使用String变量去接收，所以编译报错

58.

下列有关StringBuilder的描述正确的有()

- ☒ A : 是一个可变的字符串
- ☒ B : 字符串缓冲区类
- ☒ C : 是一个自定义对象
- ☒ D : 是一个变量

我的答案 : A,B,C,D

正确答案 : A,B

答案解析 : 本题考查的是:对于StringBuilder的理解程度

59.

下列代码的运行结果是()

```
public static void main(String[] args) {  
    String str = "ilovejavamelife";  
    int index = str.indexOf("love");  
    String newStr = str.replace("love", "miss");  
    System.out.println("index的值是: " + index);  
    System.out.println("newStr的值是: " + newStr);  
}
```

- ☒ A : index的值是: 5
newStr的值是: imissjavamelife
- ☐ B : index的值是: 5
newStr的值是: imissjavamelife
- ☐ C : index的值是: 1
newStr的值是: imissjavamelife
- ☐ D : index的值是: 1
newStr的值是: imissjavamelife

我的答案 : A

正确答案 : C

答案解析 : 此题目主要考察的是String字符串的转换方法,indexOf(String str)方法是根据参数字符串,返回其在调用字符串里面第一次出现的索引位置,和字符串的长度无关。replace(CharSequence target, CharSequence replacement)此方法是将与target匹配的字符串使用replacement字符串全部替换。综上所述,正确答案是C

60.

观察下面代码,请选择描述正确的是()

```
public static void main(String[] args){  
    //定义字符串  
    String str = "aaa.bbb.ccc.ddd";  
    //调用分割字符串的方法,将字符串分割成为字符串数组  
    String[] array = str.split("\\.");  
}
```

- ☒ A : 上面代码当中,分割方法的API定义为`public String[] split(String regex)[...]`
- ☒ B : 上面代码当中,分割方法,参数使用的是特殊符号的切割
- ☐ C : 上面代码当中,分割方法,参数的`\\`可以理解为转义字符
- ☒ D : 上面代码当中,分割方法,如果去掉`\\`那么最终数组`array`的长度会是0

我的答案 : A,B,D

正确答案 : A,B,C,D

答案解析 : 字符串的分割方法`public String[] split(String regex)(...)`,其中参数采用的是特殊符号的切割,切割符号`:`有着特殊的含义,需要进行`\\`的转义,否则无法正常进行分割字符串,如果去掉`\\`进行字符串的分割,将无法进行分割,数组的长度是0
A选项:该选项正确。分割方法的API`public String[] split(String regex)(...)`,
B选项:该选项正确。分割方法的参数使用的是特殊符号的切割方式
C选项:该选项正确。分割方法当中如果使用特殊符号的切割方式,需要使用`\\`进行转义
D选项:该选项正确。如果去掉`\\`字符串的将无法进行分割,得到的长度是0

61.

5.多选 ABC AC

19、给定如下java代码,编译运行时,以下哪个语句的值为true ()

```
String s="hello";  
String t="hello";  
String e=new String("hello");  
char c[]={ 'h','e','l','l','o'};
```

- ☐ A: s.equals(t);
- ☐ B: t.equals(c);
- ☐ C: t.equals(e);
- ☐ D: t==c;

字符串和字符不相等

62.

6.下面程序的输出结果为 C B

```
String s = "woaiheimaheimaaiwo";  
String substring = s.substring(0, 3);  
System.out.println(s);
```

- A. woa
- B. woaiheimaheimaaiwo
- C. woai
- D. 编译错误

Substring ()；括号内如果只有一个数字，就是从字符串对应这个数字的索引位置开始输出后面的内容

Substring (,)；括号内为两个数值时，符合包左不包右的原则，从前面的数值对应的索引位置的内容到后面的数值前一个索引位置的内容全部输出

注意输出的是什么要求

63.

14. **D** B

11、下面关于Java中类与对象描述错误的是

- ☐ A: 对象是类的一个实例
- ☐ B: 类是所有事物的模板，用事物属性特征和行为来描述所有事物
- ☐ C: 类是对象的模板，对象是类的实体
- ☐ D: 对象是一类事物的具体体现，必然具备该类事物的属性和行为

类不是所有事物的模板，只是一类事物的模板

64.