

目 录

第 1 章 iPhone SDK 简介.....	1	1.9 构建 Hello World 应用程序.....	19
1.1 苹果公司的 iPhone SDK.....	1	1.9.1 创建 iPhone 项目.....	19
1.2 组建 iPhone 项目.....	2	1.9.2 运行主干.....	20
1.3 iPhone 应用程序组件.....	3	1.9.3 定制 iPhone 项目.....	20
1.3.1 应用程序文件夹层次结构.....	3	1.9.4 编辑标识信息.....	21
1.3.2 可执行文件.....	3	1.9.5 使用调试器.....	21
1.3.3 Info.plist 文件.....	4	1.10 苹果公司的 iPhone 开发人员计划.....	23
1.3.4 图标和默认图像.....	5	1.10.1 开发电话.....	23
1.3.5 XIB (NIB) 文件.....	5	1.10.2 应用程序标识符.....	23
1.3.6 应用程序束中不存在的文件.....	5	1.11 从 Xcode 到 iPhone: Organizer 界面.....	24
1.3.7 沙盒.....	6	1.11.1 PROJECTS & SOURCES 列表.....	25
1.4 平台限制.....	6	1.11.2 DEVICES 列表.....	25
1.4.1 存储限制.....	6	1.11.3 Summary 选项卡.....	25
1.4.2 数据访问限制.....	7	1.11.4 Console 选项卡.....	25
1.4.3 内存限制.....	7	1.11.5 Crash Logs 选项卡.....	25
1.4.4 交互限制.....	7	1.11.6 Screenshot 选项卡.....	25
1.4.5 电量限制.....	7	1.11.7 关于限制 (Tethering).....	26
1.4.6 应用程序限制.....	8	1.11.8 在 iPhone 上测试应用程序.....	26
1.4.7 用户行为限制.....	8	1.11.9 编译以分发.....	27
1.5 SDK 限制.....	8	1.12 使用文档中未记录的 API 调用.....	28
1.6 编程范型.....	9	1.13 Ad Hoc 分发.....	28
1.6.1 面向对象编程.....	9	1.14 小结.....	29
1.6.2 模型-视图-控制器.....	9	第 2 章 视图.....	30
1.7 构建 iPhone 应用程序主干.....	15	2.1 UIView 和 UIWindow.....	30
1.8 Hello World 应用程序.....	15	2.1.1 层次结构.....	30
1.8.1 类.....	15	2.1.2 几何特征.....	31
1.8.2 代码.....	16	2.1.3 手势.....	34
1.8.3 关于示例代码和内存管理的 注意事项.....	16	2.2 秘诀: 添加递进式子视图.....	34
		2.3 秘诀: 拖动视图.....	36

2.3.1	UITouch	37	4.1	通过警告直接为用户对话	87
2.3.2	添加持久性	39	4.1.1	记录结果	88
2.4	秘诀：剪辑视图	42	4.1.2	构建警告	88
2.4.1	通过剪辑平衡触摸	43	4.1.3	显示警告	89
2.4.2	访问逐个像素值	43	4.2	秘诀：创建多行按钮显示	90
2.5	秘诀：检查多点触摸	45	4.3	秘诀：自动计时的无按钮警告	91
2.6	UIView 动画	48	4.4	秘诀：请求用户的文本输入	92
2.7	秘诀：淡入和淡出视图	49	4.5	秘诀：显示简单菜单	94
2.8	秘诀：交换视图	50	4.6	“请稍候”：向用户显示进度	95
2.9	秘诀：翻转视图	52	4.7	秘诀：调用基本的文档中未记录的 UIProgressHUD	95
2.10	秘诀：将 CATransition 应用于层	54	4.8	秘诀：使用 UIActivity- IndicatorView	97
2.10.1	文档中未记录的动画类型	54	4.9	秘诀：构建 UIProgressView	98
2.10.2	通用 Core Animation 调用	56	4.10	秘诀：添加自定义、可轻击的 覆盖层	101
2.11	秘诀：滑动视图	57	4.11	秘诀：构建下滑式警告	104
2.12	秘诀：转换视图	59	4.12	秘诀：添加状态栏图像	107
2.13	小结	61	4.13	添加应用程序标记	108
第3章	视图控制器	63	4.14	秘诀：简单的音频警告	110
3.1	视图管理	63	4.15	小结	112
3.1.1	核心类	63	第5章	基本表格	113
3.1.2	专用类	64	5.1	UITableView 和 UITableView- Controller 简介	113
3.1.3	创建 UIViewController	64	5.1.1	创建表格	113
3.2	使用 Interface Builder 为 UIView- Controller 构建视图	66	5.1.2	UITableViewController 的 作用	115
3.2.1	温度转换器示例	66	5.2	秘诀：创建简单的列表表格	115
3.2.2	直接加载 XIB 文件	73	5.2.1	数据源函数	116
3.3	导航控制器	73	5.2.2	重用单元格	116
3.3.1	设置导航控制器	74	5.2.3	字体表格示例	116
3.3.2	推入和弹出视图控制器	74	5.3	秘诀：创建基于表格的选择表	118
3.3.3	导航项类	75	5.4	秘诀：将图像加载到表格单元中	122
3.4	秘诀：构建简单的双项菜单	75	5.5	秘诀：设置单元格的文本特性	123
3.5	秘诀：添加分段控件	77	5.6	秘诀：删除单元格选择	124
3.6	秘诀：在导航栏中添加 UIToolbar	79	5.7	秘诀：创建复杂的单元格	125
3.7	秘诀：在视图控制器之间导航	81	5.8	秘诀：创建选中的选择	127
3.7.1	返回根	83	5.9	秘诀：删除单元格	128
3.7.2	加载视图控制器数组	83	5.9.1	创建和显示删除控件	129
3.8	选项卡栏	83			
3.9	小结	86			
第4章	警告用户	87			

5.9.2 关闭删除控件	129	8.1 秘诀：构建简单的按钮	190
5.9.3 处理删除请求	129	8.1.1 UIButton 类	191
5.9.4 滑动单元格	129	8.1.2 构建自定义按钮	192
5.9.5 添加单元格	130	8.1.3 玻璃按钮 (glass button)	194
5.10 秘诀：对单元格重新排序	131	8.2 秘诀：向按钮添加动画元素	194
5.11 秘诀：使用公开	132	8.3 秘诀：为按钮响应制作动画效果	196
5.12 小结	134	8.4 秘诀：定制开关	197
第 6 章 高级表格	135	8.5 秘诀：添加自定义滑动缩略图	200
6.1 秘诀：对表格选择进行分组	135	8.6 秘诀：关闭 UITextField 键盘	204
6.1.1 构建基于部分的数据源	136	8.7 秘诀：关闭 UITextView 键盘	205
6.1.2 添加部分标题	139	8.8 秘诀：向文本视图添加一个撤销 (Undo) 按钮	207
6.2 秘诀：构建带索引的部分表格	140	8.9 秘诀：创建一个基于文本视图的 HTML 编辑器	209
6.3 秘诀：定制单元格背景	141	8.10 秘诀：构建一个交互搜索栏	211
6.4 秘诀：创建蓝白交替的单元格	145	8.11 秘诀：添加标注 (callout) 视图	213
6.5 秘诀：设置表格边框	146	8.12 添加一个页面指示器控件	216
6.6 秘诀：添加耦合的单元格控件	148	8.13 秘诀：定制工具栏	218
6.7 秘诀：构建多滚轮表格	150	8.14 小结	221
6.8 秘诀：使用 UIDatePicker	153	第 9 章 人物、地点和事件	223
6.9 秘诀：创建完全自定义的分组表格	155	9.1 地址簿框架	223
6.10 小结	160	9.1.1 Address Book UI	223
第 7 章 媒体	161	9.1.2 Address Book	224
7.1 秘诀：按照文件类型浏览 Documents 文件夹	161	9.2 秘诀：访问地址簿图像数据	225
7.2 加载和查看图像	163	9.3 秘诀：显示地址簿信息	227
7.3 秘诀：显示小图像	164	9.4 秘诀：浏览地址簿	228
7.4 秘诀：使用 UIWebView 显示图像	167	9.4.1 (只) 浏览电子邮件地址	230
7.5 秘诀：浏览图像库	169	9.4.2 添加新的联系人	230
7.6 秘诀：选择和定制相册中的图像	171	9.5 Core Location	231
7.7 秘诀：使用 iPhone 照相机拍照	174	9.6 秘诀：Core Location 简介	232
7.8 处理 iPhone 音频	175	9.7 秘诀：将地理编码转化为地址	235
7.9 秘诀：使用 Celestial 播放音频	176	9.8 秘诀：使用 Core Location 数据访问地图	238
7.10 秘诀：使用媒体播放器实现音频和视频重放	178	9.9 秘诀：访问核心设备信息	240
7.11 秘诀：录制音频	179	9.10 秘诀：启用和禁用近程传感器	241
7.12 读入文本数据	187	9.11 秘诀：使用加速度将方向定位到“向上”	241
7.13 从备份文件还原媒体	187	9.12 秘诀：使用加速度移动屏幕上的对象	243
7.14 小结	189		
第 8 章 控件	190		

9.13 小结	246	10.6.2 密钥链持久化	267
第 10 章 连接服务	247	10.7 发送和接收文件	267
10.1 秘诀: 添加自定义设置束	247	10.8 秘诀: 构建一个简单的基于 Web 的 服务器	268
10.2 秘诀: 使应用程序支持自定义 URL 模式	251	10.9 即时消息传送	272
10.3 秘诀: 检查网络状态	253	10.10 小结	272
10.3.1 测试网络状态	253	第 11 章 Cover Flow 编程	274
10.3.2 恢复本地 IP 地址	254	11.1 UICoverFlowLayer 类	274
10.3.3 查询站点的 IP 地址	255	11.2 构建 Cover Flow 视图	276
10.3.4 检查站点可用性	255	11.3 构建 Cover Flow 视图控制器	278
10.4 秘诀: 与 iPhone 数据库交互	257	11.3.1 Cover Flow 数据源方法	279
10.5 秘诀: 将 XML 转换为树	259	11.3.2 Cover Flow 委托方法	279
10.6 秘诀: 存储和检索密钥链项	261	11.4 小结	282
10.6.1 存储多个密钥链值	265		