

[首页](#)[新手](#)[问答](#)[论坛](#)[Cocos2d-X](#)[CocoStudio](#)[开发者中心](#)[每日签到](#)[论坛搜索](#)[苹果开发](#)[新手区](#)[市场销售区](#)[美术区](#)[游戏开发区](#)[议事大厅](#)[招聘外包区](#)[好友邀请](#)[会员排行](#)[社区应用](#)[最新帖子](#)[精华区](#)[社区服务](#)[会员列表](#)[统计排行](#)[左](#)热门标签: [开发](#) [iPhone](#) [app](#) [ios](#) [iphone开发](#)[CocoaChina 开发讨论区](#) » [iPhone开发 / iPad开发 新手提问区](#) » [Xcode 5 使用低版本sdk和simulator](#) [RSS](#)热门版块: [限免专区](#) [交易/宣传区](#) [iOS产品发布发码区](#) [其他苹果相关](#) [苹果iOS游戏开发论坛讨论区](#) [Intel x86平台开发讨论区](#)[上一主题](#) [下一主题](#)筛选: [全部](#)主题: Xcode 5 使用低版本sdk和simulator | [推荐到问答系统](#)[使用道具](#)

shadowflyer



级别: 新手上路

UID: 281136

精华: 0

发帖: 9

可豆: 45 CB

威望: 45 点

在线时间: 20(时)

注册时间: 2013-12-13

最后登录: 2014-02-10

楼主: 发表于: 2013-12-21 04:18 发自: Web Page

[倒序阅读](#) |

Xcode 5 使用低版本sdk和simulator

管理提醒: 本帖被 angellixf 从 OS X开发讨论区 移动到本区(2013-12-21)

分享类型: [应用开发相关](#)[诚邀您来使用首!](#)

最近在学习IOS开发,新装了Xcode5,网上找了一些学习教程,发现里面大多数用的是Xcode4.x的版本,操作各方面与同,对于我这样的新手来说本来就要学习语言,现在又要额外学习Xcode工具,感到有些压力,于是上网查找Xcode5兼容低办法,网上说法各种都有:

- 1.安装两个版本Xcode的(那要是Xcode再升级了呢,继续安装?显然不是一劳永逸的办法)
- 2.下载低版本的Xcode,然后拷贝sdk和simulator到新版本Xcode对应的目录(感觉跟方法1差别不大,始终觉得不爽)

xxxxx还有类似的其他办法,我都觉得不是非常方便,我就在想苹果公司如此注重细节和完美,应该不会把软件做到升级兼容旧版本或者说不能使用旧版本的布局、调试以及其他功能了吧?始终觉得不科学啊!于是历经了千辛万苦我终于在Apple I找到了答案,原文地址<https://developer.apple.com/library/ios/documentation/userexperience/conceptual/transitionguide/SupportingOldVersions.html>,虽然这里面没有非常明确地告诉我们应该怎么做,但是聪明的人应该已经懂啦,下面我说说具体的操作步骤。

Xcode 5使用sdk 6.1(以6.1为例,其他的都一样)

- 1.在Project Navigator里找到需要查看的storyboard或者xib文件(我想大多数人之所以要使用低版本Xcode就是不适应Xc布局吧,在使用button时无比怀念旧版本的border,被我说中了吧?所以我以view文件为例)
- 2.单击选中需要查看的storyboard或者xib文件
- 3.选中"Show the Standard editor"
- 4.在Interface Builder Document里面分别选择Opens in, Builds for, View as, 这里我分别选择的是Default(5.0),iOS 6.1 and Earlier
- 5.然后再回到storyboard或者xib文件,发现是不是奇迹已经发生啦?

Xcode 5 使用simulator6.1(以6.1为例,其他的都一样)

- 1.下载simulator6.1(Xcode->Preferences->Downloads->Components->选择下载)
- 2.下载安装simulator6.1后你发现在选择simulator的时候多出了刚刚添加的6.1,选中它(先不要着急运行,这时候运行会要小设置一下)
- 3.在Project Navigator选中当前project, 设置PROJECT->Info->Deployment Target->iOS Deployment Target->你要使用的版本
- 4.在Project Navigator选中当前project, 设置TARGET->Info->Deployment Target->你要使用的版本
- 5.放心大胆的运行项目吧, command + R

至此,本文的目的也就达到啦,之后学习过程中的点点滴滴。

Xcode 5其实还是很给力的,虽然我最后说明,本人第一次发帖,说的不

亲爱的会员, CocoaChina服务团队真诚希望得到您的反馈:

类型: ☒ 功能建议 ☐ 报告错误 ☐ 其他

内容:

验证码: XUAG 看不清楚[提交](#)

[此帖被shadowflyer在2013-12-21 04:24重新编辑]

关键词:Xcode5

回复 引用

angellixf



级别: 论坛版主



状态: 已签到 - [39天]
UID: 2069
精华: 2
发帖: 1741
可可豆: 122953 CB
威望: 123232 点
在线时间: 1865(时)
注册时间: 2009-02-07
最后登录: 2014-02-11

沙发 : 发表于: 2013-12-21 07:30 发自: Web Page

5

诚邀您来使用首!

不错，加油哈。慢慢就熟悉了。

LoveBaby

回复 引用

shadowflyer



级别: 新手上路

UID: 281136
精华: 0
发帖: 9
可可豆: 45 CB
威望: 45 点
在线时间: 20(时)
注册时间: 2013-12-13
最后登录: 2014-02-10

板凳 : 发表于: 2013-12-21 11:35 发自: Web Page

5

回 1楼(angellixf) 的帖子

诚邀您来使用首!

多谢大版主鼓励，俺会继续努力的！CC是个好地方！

回复 引用

ismeivan



级别: 骑士

UID: 77064
精华: 0
发帖: 216
可可豆: 801 CB
威望: 720 点
在线时间: 75(时)
注册时间: 2011-06-22
最后登录: 2014-02-10

3 楼 : 发表于: 2013-12-21 23:03 发自: Web Page

5

没什么好说的，xcode都差不多，你会一个，另外一个上手也很快

要学就是这样的了

回复 引用

shadowflyer



4 楼 : 发表于: 2013-12-21 23:37 发自: Web Page

5

回 3楼(ismeivan) 的帖子

说的没错，适应了就好啦！

级别: 新手上路
UID: 281136
精华: 0
发帖: 9
可可豆: 45 CB
威望: 45 点
在线时间: 20(时)
注册时间: 2013-12-13
最后登录: 2014-02-10

回复 引用

上一主题 下一主题

CocoaChina 开发讨论区 » iPhone开发 / iPad开发 新手提问区

快速回复



Re:Xcode 5 使用低版本sdk和si ☐ 关注本帖(如果有新回复站内信通知您)

进入高级模式

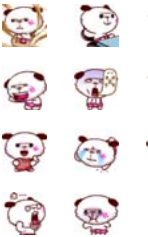
认证码:

验证问题: 9*6-8 正确答案:46

发帖、回帖都会得到可观的积分奖励。查看论坛积分规则

提交 按"Ctrl+Enter"直接提交

默认表情 其他



网站地图

联系我们

清除Cookies

手机浏览

无图版

首页

资讯
市场
开发
iPhone开发
iPad开发
游戏开发
专题
线下聚会

新手

基础知识
开发环境
起步教学
新手专题
从今天开始学习
开发iOS应用开发

问答

最新问答
热门问题
用户
未解答提问
我要提问

论坛

苹果相关
新手区
市场销售
美术区
游戏开发区
议事大厅
招聘外包区

开发者中心

App Store应用
排行
发码
签名
FAQ