

软件人员推荐书目(一) 大师篇

一、 科学哲学和管理哲学

- 【1】 "程序开发心理学"(The Psychology of Computer Programming : Silver Anniversary Edition)
- 【2】 "系统化思维导论"(An Introduction to Systems Thinking, Silver Anniversary Edition)
- 【3】 "系统设计的一般原理"(General Principles of Systems Design)
- 【4】 "质量?软件?管理(第 1 卷)—— 系统思维"(Quality Software Management:Systems Thinking)
- 【5】 "成为技术领导者——解决问题的有机方法"(Becoming A Technical Leader:An Organic Problem Solving Approach)
- 【6】 "你的灯亮着吗? —发现问题的真正所在"(Are Your Lights On? How to Figure Out What the Problem Really Is)
- 【7】 "程序员修炼之道"(The Pragmatic Programmer)
- 【8】 "与熊共舞:软件项目风险管理" (Waltzing With Bears: Managing Risk on Software Projects)
- 【9】 "第五项修炼: 学习型组织的艺术与实务"(The Fifth Discipline)

二、 计算机科学基础

- 【10】 "计算机程序设计艺术"(The Art of Computer Programming)
- 【11】 "深入理解计算机系统"(Computer Systems A Programmer's Perspective)
- 【12】 "算法导论"(Introduction to Algorithms, Second Edition)
- 【13】 "数据结构与算法分析 —— C 语言描述(原书第 2 版) "(Data Structure & Algorithm Analysis in C, Second Edition)
- 【14】 "自动机理论、语言和计算导论(第 2 版)"(Introduction to Automata Theory, Languages, and Computation(Second Edition))
- 【15】 "离散数学及其应用(原书第四版)"(Discrete Mathematics and Its Applications,Fourth Edition)
- 【16】 "编译原理"(Compilers: Principles, Techniques and Tools)
- 【17】 "现代操作系统"(Modern Operating System)
- 【18】 "计算机网络(第 4 版)"(Computer Networks)
- 【19】 "数据库系统导论(第 7 版)"(An Introduction to Database Systems(Seventh Edition))

三、 软件工程思想

- 【20】 "人件"(Peopleware : Productive Projects and Teams, 2nd Ed.)
- 【21】 "人件集 —— 人性化的软件开发"(The Peopleware Papers: Notes on the Human Side of Software)
- 【22】 "人月神话"(The Mythical Man-Month)
- 【23】 "软件工程 — 实践者的研究方法(原书第 5 版)"(Software Engineering: A Practitioner's Approach, Fifth Edition)
- 【24】 "敏捷软件开发-原则、模式与实践"(Agile Software Development: Principles, Patterns, and Practices)
- 【25】 "规划极限编程"(Planning Extreme Programming)

- 【26】 "RUP 导论(原书第 3 版)"(The Rational Unified Process:An Introduction,Third Edition)
- 【27】 "统一软件开发过程"(The Unified Software Development Process)

四、 软件需求

- 【28】 "探索需求—设计前的质量"(Exploring Requirements: Quality Before Design)
- 【29】 "编写有效用例"(Writing Effective Use Cases)

五、 软件设计和建模

- 【30】 "面向对象方法原理与实践"
- 【31】 "面向对象软件构造(英文版.第 2 版)"(Object-Oriented Software Construction,Second Edition)
- 【32】 "面向对象分析与设计(原书第 2 版)"(Object-Oriented Analysis and Design with Applications,2E)
- 【33】 "UML 面向对象设计基础"(Fundamentals of Object-Oriented Design in UML)
- 【34】 "UML 精粹 —— 标准对象建模语言简明指南(第 2 版)"(UML Distilled: A Brief Guide to the Standard Object Modeling Language (2nd Edition))
- 【35】 "UML 和模式应用(原书第 2 版)"(Applying UML and Patterns:An Introduction to Object-Oriented Analysis and Design and the Unified Process,Second Edition)
- 【36】 "设计模式精解"(Design Patterns Explained)
- 【37】 "设计模式:可复用面向对象软件的基础"(Design Patterns:Elements of Reusable Object-Oriented software)
- 【38】 "面向模式的软件体系结构 卷 1:模式系统"(Pattern-Oriented Software Architecture, Volume 1: A System of Patterns)
- 【39】 "软件设计的艺术"(Bringing Design to Software)

六、 程序设计

- 【40】 "编程珠玑"(Programming Pearls Second Edition)
- 【41】 "C 程序设计语言(第 2 版?新版)"(The C Programming Language)
- 【42】 "C++ 程序设计语言(特别版)"(The C++ Programming Language, Special Edition)
- 【43】 "C++ Primer (3RD)"
- 【44】 "C++语言的设计和演化"(The Design and Evolution of C++)
- 【45】 "C++ 编程思想(2ND)"(Thinking in C++ Second Edition)
- 【46】 "Effective C++" & "More Effective C++"
- 【47】 "C++编程艺术 "(The Art of C++)
- 【48】 "Java 编程思想:第 3 版"(Thinking in Java, Third Edition)
- 【49】 "Effective Java"

七、 软件测试

- 【50】 "测试驱动开发(中文版)"(Test-driven development:by example)
- 【51】 "面向对象系统的测试"(Testing Object-Oriented System: Models, Patterns, and Tools)
- 【52】 "单元测试之道 Java 版 —— 使用 Junit"/ "单元测试之道 C#版——使用 NUnit"(Pragmatic Unit Testing:In Java with JUnit / Pragmatic Unit Testing:In C# with NUnit)

八、 软件维护和重构

【53】 "重构—改善既有代码的设计"(Refactoring: Improving the Design of Existing Code)

九、 配置管理和版本控制

【54】 "版本控制之道 —— 使用 CVS"(程序员修炼三部曲第一部:Pragmatic Version Control Using CVS)

十、 领域专题(网络、平台、数据库相关)

【55】 "TCP/IP 详解"(TCP/IP Illustrated)

【56】 "Unix 网络编程"(UNIX Network Programming)

【57】 "UNIX 环境高级编程"(Advanced Programming in the UNIX Environment)

【58】 "UNIX 编程艺术"(The Art of Unix Programming)

【59】 "数据访问模式 —— 面向对象应用中的数据库交互"

软件人员推荐书目(二) 拾遗篇

- 【1】 "系统思考"(第五项修炼的核心, 经理人处理复杂问题的利器) (Seeing the Forest for the Trees: A Manager's Guide to Applying Systems Thinking)
- 【2】 "模式分析的核方法"(Kernel Methods for Pattern Analysis)
- 【3】 "计算机科学概论: 第 8 版"(Computer Science : An Overview (8th Edition))
- 【4】 "计算机科学导论"(Foundations of Computer Science: From Data Manipulation to Theory of Computation)
- 【5】 "编码的奥秘"(CODE)
- 【6】 "具体数学: 计算机科学基础(英文版.第 2 版)"(Concrete Mathematics A Foundation for Computer Science(Second Edition))
- 【7】 "数据结构与算法分析 C++描述(第 2 版)(英文影印版)"(Data Structures & Algorithm Analysis in C++(2nd ed.))
- 【8】 "数据结构与算法分析 —— Java 语言描述"(Data Structures and Algorithm Analysis in Java)
- 【9】 "数据结构、算法与应用: C++描述"(Data Structures, Algorithms and Applications in C++)
- 【10】 "数据结构与算法分析(C++版)第二版" (Practice Introduction to Data Structures and Algorithm Analysis (C++ Edition) (2nd Edition))
- 【11】 "数据结构 C++语言描述"(Data Structures C++)
- 【12】 "图论简明教程"(A Friendly Introduction to Graph Theory)
- 【13】 "操作系统概念(第六版)"(Operating System Concepts,Sixth Edition)
- 【14】 "操作系统: 设计与实现(第二版)上册、下册(新版)"(OPERATING SYSTEMS: Design and Implementation(Second edition))
- 【15】 "分布式系统—原理与范型"(Distributed Systems:Principles and Paradigms)
- 【16】 "4.4 BSD 操作系统设计与实现(中文版)"(The Design and Implementation of the 4.4BSD Operation System)
- 【17】 "莱昂氏 UNIX 源代码分析"(Lion' Commentary on UNIX 6th Edition With Source Code)
- 【18】 "Linux 内核设计与实现"(Linux Kernel Development)
- 【19】 "编译原理及实践"(Compiler Construction: Principles and Practice)
- 【20】 "数据与计算机通信(第七版)"(Data and Computer Communications, Seventh Edition)
- 【21】 "数据库系统概念"(Database System Concepts, Fourth Edition)
- 【22】 "数据库管理系统: 原理与设计(第 3 版)" (Database Management Systems(Third Edition))
- 【23】 "数据库原理、编程与性能(原书第 2 版)" (Database-Principles, Programming, and Performance Second Edition)
- 【24】 "最后期限"(The Deadline:a novel about project management)
- 【25】 "死亡之旅(第二版)" (Death March, Second Edition)
- 【26】 "技术人员管理 — 创新、协作和软件过程"(Managing Technical People:Innovation,Teamwork,and the Software Process)
- 【27】 "个体软件过程"(Introduction to the Personal Software Process)
- 【28】 "小组软件开发过程"(Introduction to the Team Software Process)
- 【29】 "软件工程规范"(A Discipline for Software Engineering)
- 【30】 "快速软件开发——有效控制与完成进度计划"(Rapid Development)
- 【31】 "超越传统的软件开发 —— 极限编程的幻象与真实"

- 【32】 "敏捷软件开发-使用 SCRUM 过程(影印版)"(Agile Software Development with Scrum)
- 【33】 "解析极限编程：拥抱变化(影印版)"(Extreme Programming Explained: Embrace Change)
- 【34】 "敏捷软件开发工具——精益开发方法"(Lean Software Development: An Agile Toolkit)
- 【35】 "敏捷软件开发(中文版)"(Agile Software Development)
- 【36】 "特征驱动开发方法原理与实践"(A Practical Guide to Feature-Driven Development)
- 【37】 "敏捷建模：极限编程和统一过程的有效实践"(Agile Modeling:Effective Practices for eXtreme Programming and the Unified Process)
- 【38】 "敏捷项目管理"(Agile Project Management: Creating Innovative Products)
- 【39】 "自适应软件开发——一种管理复杂系统的协作模式" (Adaptive Software Development:a collaborative approach to managing complex systems)
- 【40】 "Rational 统一过程：实践者指南"(The Rational Unified Process Made Easy: A Practitioner's Guide to the RUP)
- 【41】 "CMMI 精粹--集成化过程改进实用导论"(CMMI Distilled: A Practical Introduction to Integrated Process Improvement)
- 【42】 "CMMI——过程集成与产品改进指南(影印版)"(CMMI : Guidelines for Process Integration and Product Improvement)
- 【43】 "领域驱动开发"(Domain-Driven Design:Tacking Complexity in the heart of software)
- 【44】 "创建软件工程文化"(Creating a Software Engineering Culture)
- 【45】 "过程模式"(More Process Patterns : Delivering Large-Scale Systems Using Object Technology)
- 【46】 "软件工艺"(Software Craftsmanship)
- 【47】 "软件需求"(Software Requirements)
- 【48】 "软件需求管理：统一方法"(Managing Software Requirements:A Unified Approach)
- 【49】 "软件复用技术：在系统开发过程中考虑复用" (Software Reuse Techniques Adding Reuse to the Systems Development Process)
- 【50】 "软件复用：结构、过程和组织 "(Software Reuse Architecture,Process and Organization for Business Success)
- 【51】 "分析模式：可复用的对象模型" (Analysis Patterns : Reusable Object Models)
- 【52】 "Design by Contract 原则与实践"(Design by Contract by Example)
- 【53】 "UML 用户指南"(The Unified Modeling Language User Guide)
- 【54】 "UML 参考手册"(The Unified Modeling Language Reference Manual)
- 【55】 "系统分析与设计(第 5 版)"(Systems Analysis and Design, Fifth Edition)
- 【56】 "软件构架实践(第 2 版)" (Software Architecture in Practice,Second Edition)
- 【57】 "企业应用架构模式"(Patterns of Enterprise Application Architecture)
- 【58】 "软件体系结构的艺术"(The Art of Software Architecture:Design Methods and Techniques)
- 【59】 "软件构架编档"(Documenting Software Architectures:Views and Beyond)
- 【60】 "OO 项目求生法则"(Surviving Object-Oriented Projects)
- 【61】 "OOD 启思录" (Object-Oriented Design Heuristics)
- 【62】 "对象揭秘：Java、Eiffel 和 C++"(Objects Unencapsulated: Java, Eiffel and C++)
- 【63】 "软件开发的科学与艺术"(The Science and Art of Software Development)
- 【64】 "程序设计实践"(The Practice of Programming)
- 【65】 "代码阅读方法与实践"(Code Reading: The Open Source Perspective)
- 【66】 "代码大全"(Code Complete)

- 【67】 "重构手册(中文版)"(Refactoring workbook)
- 【68】 "程序设计语言——实践之路"(Programming Language Pragmatics)
- 【69】 "高质量程序设计指南--C++/C 语言"
- 【70】 "C 程序设计(第二版)"
- 【71】 "C++程序设计"
- 【72】 "C++面向对象程序设计"(Object-Oriented Programming in C++ Fourth Edition)
- 【73】 "C++ Gotchas(影印版)"(C++ Gotchas: Avoiding Common Problems in Coding and Design)
- 【74】 "Essential C++ 中文版"(Essential C++)
- 【75】 "C++经典问答"(C++ FAQs (2nd Edition))
- 【76】 "C++ Templates 中文版"(C++ Templates: The Complete Guide)
- 【77】 "C++标准程序库—自修教程与参考手册"(The C++ Standard Library)
- 【78】 "C++ STL(中文版)"(C++ Standard Template Library)
- 【79】 "泛型编程与 STL"(Generic Programming and the STL: Using and Extending the C++ Standard Template Library)
- 【80】 "C++多范型设计"(Multi-Paradigm Design for C++)
- 【81】 "C++设计新思维(泛型编程与设计模式之应用)"(Modern C++ Design : Generic Programming and Design Patterns Applied)
- 【82】 "C++沉思录"(Ruminations on C++)
- 【83】 "Accelerated C++ 中文版"(Accelerated C++)
- 【84】 "Advanced C++ 中文版"(Advanced C++ Programming Styles and Idioms)
- 【85】 "Exceptional C++(中文版)" "More Exceptional C++(英文版)" (Exceptional C++, More Exceptional C++)
- 【86】 "C++编程惯用法 —— 高级程序员常用方法和技巧" (C++ Strategies and Tactics)
- 【87】 "深度探索 C++对象模型"(Inside The C++ Object Model)
- 【88】 "Applied C++ 中文版——构建更佳软件的实用技术"(Applied C++: practical techniques for building better software)
- 【89】 "C++高效编程：内存与性能优化"(C++ Footprint and Performance Optimization)
- 【90】 "提高 C++性能的编程技术"(Efficient C++: Performance Programming Techniques)
- 【91】 "代码优化：有效使用内存"(Code Optimization: Effective Memory Usage)
- 【92】 "大规模 C++程序设计" (large-Scale C++ Software Design)
- 【93】 "Java 编程语言(第三版)"(The Java Programming Language,Third Edition)
- 【94】 "UML Java 程序员指南"(UML For Java Programmers)
- 【95】 "最新 Java 2 核心技术"(Core Java 2)
- 【96】 "Java 编程艺术"(The Art of Java)
- 【97】 "J2EE 核心模式(原书第 2 版)"(Core J2EE Patterns: Best Practices and Design Strategies, Second Edition)
- 【98】 "应用程序调试技术"(Debugging Applications)
- 【99】 "软件测试"(Software Testing A Craftsman's Approach(Second Edition)
- 【100】 "软件测试求生法则"(Surviving the Top Ten Challenges of Software Testing:A People-Oriented Approach)
- 【101】 "功能点分析—成功软件项目的测量实践"(Function Point Analysis:Measurement Practices for Successful Software Projects)
- 【102】 "走查、审查与技术复审手册—对程序、项目与产品进行评估(第 3 版)"(Handbook of Walkthroughs,Inspections,and Technical Reviews:Evaluating Programs,Projects,and Products,3rd

ed.)

- 【103】 "配置管理原理与实践"(Configuration Management Principles and Practice)
- 【104】 "软件发布方法"(Software Release Methodology)
- 【105】 "Lex 与 Yacc(第二版)"(Lex & Yacc,Second Edition)
- 【106】 "用 TCP/IP 进行网际互联"(TCP/IP 网络互联技术)(Internetworking With TCP/IP)
- 【107】 "TCP/IP 路由技术"(Routing TCP/IP)
- 【108】 "Windows 程序设计(第 5 版)(上、下册)"(Programming Windows (Fifth Edition))
- 【109】 ".NET 构架技术与 Visual C++编程"(.NET Architecture and Programming using Visual C++)
- 【110】 "Microsoft .NET 程序设计技术内幕" (Programming Microsoft .NET)
- 【111】 "Microsoft C# Windows 程序设计(上、下册)"
- 【112】 "基于 C++ CORBA 高级编程"(Advanced CORBA Programming with C++)
- 【113】 "计算机图形学"(Computer Graphics)
- 【114】 "计算机图形学: C 语言版(第 2 版"英文影印版)"(Computer Graphics: C Version, Second Edition)
- 【115】 "计算机图形学(第三版)"(Computer Graphics with OpenGL, 3e)
- 【116】 "Windows 游戏编程大师技巧(第二版)"(Tricks of the Windows Game Programming Gurus, 2nd)
- 【117】 "顶级游戏设计: 构造游戏世界"(Ultimate Game Design: Building Game Worlds)
- 【118】 "汇编语言编程艺术"(The Art of Assembly Language)
- 【119】 "软件剖析——代码攻防之道"(Exploiting Software:how to break code)
- 【120】 "编写安全的代码"(Writing secure Code)
- 【121】 "应用密码学(协议算法与 C 源程序)"(Applied Cryptography:Protocols,Algorithms,and Source Code in C)
- 【122】 "网络信息安全的真相"(Secrets and Lies:Digital Security in a Networked World)
- 【123】 "数据仓库项目管理"(Data Warehouse Project Management)
- 【124】 "数据挖掘概念与技术"(Data Mining: Concepts and Techniques)
- 【125】 "人工智能"(Artificial Intelligence: A new Synthesis)
- 【126】 "神经网络设计" (Neural Network Design)
- 【127】 "网格计算"(Grid Computing)
- 【128】 "工作流管理—模型方法和系统"(workflow management:models,methods,and systems)