



编号	分类	知识点描述
1	开发环境	Java SDK 下载和安装
2		环境变量的配置（Path 和 Classpath）
3	编程基础	标识符命名规范
4		Java 数据类型
5		运算符与表达式
6		分支语句(if,switch)
7		循环语句(for,while)
8		函数的定义方法
9	面向对象基础	面向对象与面向过程语言之间的区别
10		面向对象的基本思想（封装）
11		类的定义方法
12		对象和类的关系
13		对象的创建方法
14		通过对象使用成员变量和成员函数的方法
15		构造函数的作用
16		函数的重载
17		static 的作用
18		this 的作用
19	面向对象高级	面向对象基本思想（继承）
20		继承的作用
21		继承的语法特点
22		super 的使用方法
23		面向对象基本思想（多态）
24		对象的向上转型和向下转型
25		final 关键字的作用
26		抽象类和接口的定义方法
27		接口和抽象类的语法特征
28		抽象类和接口在面向对象编程当中的地位和意义



29		设计模式（工厂方法模式）
30		Java 当中异常的定义
31		异常的分类以及各自的特点
32		try...catch...finally 结构的使用方法
33		throw 和 throws 的使用方法
34		自定义异常的使用方法
35		内部类的定义方法
36		匿名内部类的定义方法
37		内部类的常见使用方法
38	线程	线程的基本定义
39		在 Java 当中实现线程的两种方法
40		线程运行状态介绍（准备，运行，阻塞，死亡）
41		线程间通信的方法
42		线程同步
43		线程死锁
44	IO	IO 基本概念
45		输入流和输出流的作用
46		Java 当中 IO 流的分类方法
47		常见 IO 类的使用方法
48	常见类库	类集框架
49		日期相关类库的使用方法