

- 1.C程序由什么组成? 函数
- 2.程序可以有多少个函数? 无数个函数,主函数只能有一个
- 3.一个程序主函数有多少个? 有且仅有一个
- 4.没有主函数会出什么问题?能不能编译呢? 程序无法执行,无法进行变异,系统无法找到编译入口
- 5.函数不调用会不会执行? 不会
- 6.程序代码能不能直接运行?为什么? 不能.编写的代码是高级语言,计算机无法识别运行
- 7.那怎样才能运行?说说步骤 第一步编写代码,第二步通过编译器编译,第三步链接再编译,第四步执行
- 8.链接过程最主要的工作是什么? 把编写的高级语言变成汇编语言
- 9.链接的命令是什么?编译呢? 链接:在终端输入CC空格文件名.o 编译:cc空格-c空格文件.c
- 10.终端运行一个程序要注意什问题? 程序能否编译为机器语言和语
言中是否存在bug
- 11.输出函数叫什么?怎么换行?能用这个函数的前提是什么? printf函数,\n换行,需要有一个主函数
需要导入库函数studio.h

一,发展阶段

C语言发展历程

K&R C （两位大神一个人名字里面有K，一个有R） -> ANSI C / C89标准 -> C99标准
(Xcode默认标准) --> C11标准 (2011年正式实行)

丹尼斯里奇在2011年去世

二.概念

C语言的概念

是一个面向过程的计算机高级语言.

是一个不需要任何运行环境支持便能运行的编程语言.

什么是面向过程

注重一个事件的发生顺序,有严格的逻辑性.

比如: 要开汽车. 买车 -> 加油 -> 发动 -> 开走

计算两个数的和: 获取两个数->计算两个数的和->将结果返回

C语言程序从编写到运行经过的步骤是:

编写代码-> 汇编语言-> 链接重构->运行

其中->都是由编译器执行的

注意!

编译器也是一个软件,而不是硬件.

2.Xcode中的编译器介绍

首先: 在Xcode中集成了编译器。

编译器: Xcode在Xcode的4.0版本之前使用的是GCC编译器

Xcode在Xcode的4.0版本之后使用的是Clang编译器,
Clang编译器是基于LLVM编译器打造的。