

一,是什么?

“ = ”赋值运算符 “ += ”加等于运算符 “ -= ”减等于运算符 “ ++ ” 自增运算符
“ -- ”自减运算符

二,有什么用?

改变数据的值

三,怎么用?

```
int a=1; a+=2; a-=1; a++; a--; ++a; --a;
```

四,什么时候用?

当你想改变数据的值.

五,有什么特点?

1. 变量才能自我变化,如自增或自减,但常量不能.

2. $++a$,与 $a++$,对a本身没有区别,但是参与其它运算时, $a++$ 这个整体的值没有变化.

如:`int a=1; int b=a++;`那么 $a=2,b$ 等于1. 但如果是`int b=++a;`则 a 和 b 都为2. 即 $++$ 在前,则运算前自增,再参与别的运算. 但 $++$ 在后. 则先参与别的运算后再自增.

常量不能自加自减!!!

++,自加运算,在数的左边,先自加,再运算. 在右边,先运算,再自减

--,自减运算,在数的左边,先自减,再运算. 在右边,先运算,再自减

这是编译器决定的,编译器在处理逻辑运算和自增自减**组合运算**时,会将自增自减运算放在最后判断是否执行.

1>运算符的含义

The screenshot shows a code editor window with the following details:

- Toolbar icons: Minimize, Maximize, Close.
- Tab bar: 12赋值及自增自减运... (partially visible), 12赋值及自增自减运算.c, main()
- Code area:

```
1  /*赋值及自增自减运算*/
2  #include<stdio.h>
3  int main(){
4      int a=1;
5      a+=2;//==a=a+2;
6      printf("a=%d\n",a);
7      a-=1;//a=a-1;
8      printf("a=%d\n",a);
9      a++;//a=a+1;
10     printf("a=%d\n",a);
11     a--;//a=a-1;
12     printf("a=%d\n",a);
13     ++a;//a=a+1;
14     printf("a=%d\n",a);
15     --a;//a=a-1;
16     printf("a=%d\n",a);
17 }
```

经典面试题:

```
2  
3 #include <stdio.h>  
4 int main()  
5 {  
6     int a = 3;  
7     int b = (a++) + (a++) + (a++);  
8     printf("a=%d\nb=%d\n",a,b);  
9  
10    a=3;  
11    int c = (++a) + (++a) + (++a);  
12    printf("a=%d\nc=%d\n",a,c);  
13  
14    a=3;  
15    int d = (++a) + (a++) + (++a);  
16    printf("a=%d\nc=%d\n",a,d);  
17  
18    return 0;  
19 }
```