

## 一,是什么?

“=”赋值运算符 “+=”加等于运算符 “-=”减等于运算符 “++” 自增运算符  
“--”自减运算符

## 二,有什么用?

改变数据的值

## 三,怎么用?

```
int a=1; a+=2; a-=1; a++; a--; ++a; --a;
```

## 四,什么时候用?

当你想改变数据的值.

## 五,有什么特点?

1.变量才能自我变化,如自增或自减,但常量不能.

2. ++a,与a++,对a本身没有区别,但是参与其它运算时,a++这个整体的值没有变化.

如:int a=1; int b=a++;那么a=2,b等于1. 但如果是int b=++a;则a和b都为2.即++在前,则运算前自增,再参与别的运算. 但++在后.则先参与别的运算后再自增.

常量不能自加自减!!!

**++,自加运算,在数的左边,先自加,再运算.在右边,先运算,再自减**

**--,自减运算,在数的左边,先自减,再运算.在右边,先运算,在自减**

这是编译器决定的,编译器在处理逻辑运算和自增自减**组合运算**时,会将自增自减运算放在最后判断是否执行.

# 1>运算符的含义



```
1  /*赋值及自增自减运算*/
2  #include<stdio.h>
3  int main(){
4      int a=1;
5      a+=2; //==a=a+2;
6      printf("a=%d\n",a);
7      a-=1; //a=a-1;
8      printf("a=%d\n",a);
9      a++; //a=a+1;
10     printf("a=%d\n",a);
11     a--; //a=a-1;
12     printf("a=%d\n",a);
13     ++a; //a=a+1;
14     printf("a=%d\n",a);
15     --a; //a=a-1;
16     printf("a=%d\n",a);
17 }
```

经典面试题:

```
2
3 #include <stdio.h>
4 int main()
5 {
6     int a = 3;
7     int b = (a++) + (a++) + (a++);
8     printf("a=%d\nb=%d\n",a,b);
9
10    a=3;
11    int c = (++a) + (++a) + (++a);
12    printf("a=%d\nc=%d\n",a,c);
13
14    a=3;
15    int d = (++a) + (a++) + (++a);
16    printf("a=%d\nc=%d\n",a,d);
17
18    return 0;
19 }
```