



博客

登录 | 注册



博客

登录 | 注册



把握自己。

专注linux english

目录视图

摘要视图

RSS 订阅



想听课？来发话题吧

云服务器使用初体验--获奖公告

技术干货、还免费？来这儿

CSDN博客同类文章，一键即达

原 MAC OS X终端常用命令

标签：[终端](#) [os](#) [file](#) [脚本](#) [远程登录](#)

2012-04-01 20:10 13601人阅读 评论(0) 收藏 举报

分类：[工具配置 \(55\)](#)

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。

苹果Mac OS X操作系统下，隐藏文件是否显示有很多种设置方法，最简单的要算在Mac终端输入命令。显示/隐藏Mac隐藏文件命令如下(注意其中的空格并且区分大小写)：

显示Mac隐藏文件的命令：`defaults write com.apple.finder AppleShowAllFiles -bool true`

隐藏Mac隐藏文件的命令：`defaults write com.apple.finder AppleShowAllFiles -bool false`

或者

显示Mac隐藏文件的命令：`defaults write com.apple.finder AppleShowAllFiles YES`

隐藏Mac隐藏文件的命令：`defaults write com.apple.finder AppleShowAllFiles NO`

输完单击Enter键，退出终端，重新启动Finder就可以了

重启Finder：鼠标单击窗口左上角的苹果标志-->强制退出-->Finder-->重新启动

mac os x terminal清屏快捷键：`cammand+k`（clear其实没鸟用）

linux系统清屏快捷键：`ctrl+l (reset)`

windows 命令行清屏命令：`cls`

OS X 采用的Unix文件系统，所有文件都挂在根目录 / 下面，所以不再有Windows 下的盘符概念。

你在桌面上看到的硬盘都挂在 /Volumes 下。

比如接上个叫做 USBHD的移动硬盘，桌面上会显示出一个硬盘图标，它实际在哪里呢？

在终端里执行 `ls /Volumes/USBHD`，看看显示出的是不是这个移动硬盘的内容。

根目录位置是 / 核心 Mach_kernel 就在这里，

驱动所在位置 /System/Library/Extensions

用户文件夹位置 /User/用户名

桌面的位置 /User/用户名/Desktop

文件通配符为星号 *

注意，在 **Unix**系统中是区别大小写字符的，A.txt 不等于 a.txt。

根目录标志 / 不是可有可无，cd /System 表示转到跟目录下的System中，而cd System 表示转到当前目录下的 System中

如何进入命令行操作模式

再图形界面下，用finder 打开 应用程序》实用程序》终端

如果连图形界面都进不去了（比如安错了显示驱动），开机时按 F8，用 -s参数启动，然后输入命令 mount -uw /

获得权限

为了防止误操作破坏系统，再用户状态下时没有权限操作系统重要文件的，所以先要取得root权限

sudo -s

然后输入密码，输入密码时没有任何回显，连星号都没有，只管输完回车就行了。

基本命令

列出文件

ls 参数 目录名

例: 想看看跟目录下有什么，

ls /

想看看驱动目录下有什么，

ls /System/Library/Extensions

参数 -w 显示中文，-l 详细信息，-a 包括隐藏文件

转换目录

cd

例：想到驱动目录下溜达一圈

cd /System/Library/Extensions

建立新目录

mkdir 目录名

例：在驱动目录下建一个备份目录 backup

mkdir /System/Library/Extensions/backup

在桌面上建一个备份目录 backup

mkdir /User/用户名/Desktop/backup

拷贝文件

cp 参数 源文件 目标文件

例：想把桌面的Natit.kext 拷贝到驱动目录中

cp -R /User/用户名/Desktop/Natit.kext /System/Library/Extensions

参数**R表示对目录进行递归操作**，kext在图形界面下看起来是个文件，实际上是个文件夹。

把驱动目录下的所有文件备份到桌面backup

cp -R /System/Library/Extensions/* /User/用户名/Desktop/backup

删除文件

rm 参数 文件 （rm -rf 文件夹）

例：想删除驱动的缓存

rm -rf /System/Library/Extensions.kextcache

`rm -rf /System/Library/Extensions.mkext`

参数`-rf`表示递归和强制，千万要小心使用，如果执行了`rm -rf /` 你的系统就全没了

移动文件

mv 文件

例：想把AppleHDA.Kext 移到桌面

`mv /System/Library/Extensions/AppleHDA.kext /User/用户名/Desktop`

想把AppleHDA.Kext 移到备份目录中

`mv /System/Library/Extensions/AppleHDA.kext /System/Library/Extensions/backup`

更改文件权限

chmod 参数 权限 文件 (#add ch代表change)

例：把驱动目录下所有文件设定到root读写，其他用户只读

`chmod -R 755 /System/Library/Extensions`

参数R 表示递归，755表示各用户的权限

更改文件属主

chown 参数 用户:组 文件

例：把驱动目录下的所有文件属主改成根用户

`chown -R root:wheel /System/Library/Extensions`

参数R 表示递归操作

修复整个系统中文件的权限

diskutil repairpermissions /

严格的说这不是一个unix 命令，而是osx一个软件，记得修改或添加的驱动就执行一次。

文本编辑

nano 文件名

例：编辑natit Info.plist

`nano /System/Library/Extensions/Natit.kext/Info.plist`

编辑完成后 用 `Ctrl + O` 存盘，`Ctrl + X` 退出

另一个文本编辑软件是 `vi`，操作有些古怪，熟了是非常好用的，而且在所有类Unix系统中都它，走遍天下都不怕了。

运行脚本命令

sh 脚本文件名

例 修改驱动后所有需要的操作存成一个脚本，以后修改了驱动后只要运行一次这个脚本就可以了，方便吧

1. 终端中运行`nano /clean`
2. 把下列代码粘贴到 `nano` 中

`rm -rf /System/Library/Extensions.kextcache`

`rm -rf /System/Library/Extensions.mkext`

`chown -R root:wheel /System/Library/Extensions`

`chmod -R 755 /System/Library/Extensions`

`diskutil repairpermissions /`

`kextcache -k /System/Library/Extensions/`

3. **Ctrl + O 存盘，Ctrl + X 退出**

4. 以后只要动了驱动，就在终端中运行一次 `sh /clean`

小技巧

用 Tab 键自动补齐命令

比如想到 /System 目录中去，输入 `cd /Sy` 然后按一下Tab 键，命令就会自动补齐成 `cd /System`

操作带名字中带有空格的文件和目录

空格在命令中写成 `空格`，比如要进入 My Documents，命令为 `cd My Documents`

查看命令的详细帮助

man 命令名（# add manual）

比如要看看 ls 命令的详细用法，执行 `man ls`

典型操作流程

(假设已经制作好清理脚本，记得每次操作前 `sudo -s` 获得系统权限)

假设下载了一个显卡驱动 Natit.zip，在桌面解压得到了一个Natit.kext，该怎么做呢？

为了保险起见，先把所有驱动备份了再说

`mkdir /User/用户名/Desktop/backup` 在桌面上建立备份文件夹

`cp -R /System/Library/Extensions/* /User/用户名/Desktop/backup` 备份驱动文件

现在可以安心安装了

`cp -R /User/用户名/Desktop/Natit.kext /System/Library/Extensions` 把它 拷贝到系统驱动目录位置

`sh /clean` 执行清理脚本，操作完成

重新开机失败，进不去桌面了，发现不应该安这个驱动，怎么恢复呢？

开机按F8，用 `-s` 参数启动

执行 `mount -uw /`

`rm -rf /User/用户名/Desktop/Natit.kext` 删除这个驱动

`sh /clean` 执行清理脚本，操作完成

重启，回到原先状态了，不死心啊，没有特效怎么行呢，又听说需要修改 Natit的 Info.plist 文件才行，好，再来

`cp -R /User/用户名/Desktop/Natit.kext /System/Library/Extensions` 把它 拷贝到系统驱动目录位置

`nano /System/Library/Extensions/Natit.kext/Info.plist`

编辑完成后 用 `Ctrl + O` 存盘，`Ctrl + X` 退出

`sh /clean` 执行清理脚本，操作完成

重启，这回对了，显卡特效都有了，该弄声卡了，天知道会出什么事，得把现有成果保护好。

mkdir /User/用户名/Desktop/gooddrivers 专为有效驱动建个目录

cp -R /System/Library/Extensions/Natit.kext /User/用户名/Desktop/gooddrivers 备份

这个声卡要求把 AppleHDA.kext 删除和编辑 AppleAzaliaAudio.kext中的Info.plist 文件，谁知道以后会不会还用AppleHDA呢，不如暂时禁用吧。

mkdir /System/Library/Extensions/disabled 建立个禁用目录

mv /System/Library/Extensions/AppleHDA.kext /System/Library/Extensions/disabled 移动过去

nano /System/Library/Extensions/Natit.kext/AppleAzaliaAudio.kext/Info.plist

编辑完成后 用 Ctrl + O 存盘，Ctrl + X 退出

sh /clean 执行清理脚本，操作完成

成功了，也把修改好的驱动备份一下把复制内容到剪贴板代码:

以下是unix的命令行,供参考

目录操作

命令名

功能描述

使用举例

mkdir

创建一个目录

mkdir dirname

rmdir

删除一个目录

rmdir dirname

mvdir

移动或重命名一个目录

mvdir dir1 dir2

cd

改变当前目录

cd dirname

pwd

显示当前目录的路径名

pwd

ls

显示当前目录的内容

ls -la

dircmp

比较两个目录的内容

dircmp dir1 dir2

文件操作

命令名

功能描述

使用举例

cat

显示或连接文件

cat filename

pg

分页格式化显示文件内容

pg filename

more

分屏显示文件内容

more filename

od

显示非文本文件的内容

od -c filename

cp

复制文件或目录

cp file1 file2

rm

删除文件或目录

rm filename

mv

改变文件名或所在目录

mv file1 file2

ln

联接文件

ln -s file1 file2

find

使用匹配表达式查找文件

find -name "*.c" -print

file

显示文件类型

file filename

选择操作

命令名

功能描述

使用举例

head

显示文件的最初几行

head -20 filename

tail

显示文件的最后几行

tail -15 filename

cut

显示文件每行中的某些域

cut -f1,7 -d: /etc/passwd

colrm

从标准输入中删除若干列

colrm 8 20 file2

paste

横向连接文件

paste file1 file2

diff

比较并显示两个文件的差异

diff file1 file2

sed

非交互方式流编辑器

sed "s/red/green/g" filename

grep

在文件中按模式查找

grep "[a-zA-Z]" filename

awk

在文件中查找并处理模式

awk '{print \$1 \$1}' filename

sort

排序或归并文件

sort -d -f -u file1

uniq

去掉文件中的重复行

uniq file1 file2

comm

显示两有序文件的公共和非公共行

comm file1 file2

wc

统计文件的字符数、词数和行数

wc filename

nl

给文件加上行号

nl file1 >file2

安全操作

命令名

功能描述

使用举例

passwd

修改用户密码

passwd

chmod

改变文件或目录的权限

chmod ug+x filename

umask
定义创建文件的权限掩码

umask 027

chown
改变文件或目录的属主

chown newowner filename

chgrp
改变文件或目录的所属组

chgrp staff filename

xlock
给终端上锁

xlock -remote

编程操作

命令名

功能描述

使用举例

make
维护可执行程序的最新版本

make

touch
更新文件的访问和修改时间

touch -m 05202400 filename

dbx
命令行界面调试工具

dbx a.out

xde
图形用户界面调试工具

xde a.out

进程操作

命令名

功能描述
使用举例

ps
显示进程当前状态
ps u
kill
终止进程
kill -9 30142

nice
改变待执行命令的优先级
nice cc -c *.c
renice
改变已运行进程的优先级
renice +20 32768

时间操作
命令名
功能描述
使用举例

date
显示系统的当前日期和时间
date

cal
显示日历
cal 8 1996

time
统计程序的执行时间
time a.out

网络与通信操作
命令名
功能描述
使用举例

telnet
远程登录
telnet hpc.sp.net.edu.cn

rlogin

远程登录

rlogin hostname -l username

rsh

在远程主机执行指定命令

rsh f01n03 date

ftp

在本地主机与远程主机之间传输文件

ftp ftp.sp.net.edu.cn

rcp

在本地主机与远程主机 之间复制文件

rcp file1 host1:file2

ping

给一个网络主机发送 回应请求

ping hpc.sp.net.edu.cn

mail

阅读和发送电子邮件

mail

write

给另一用户发送报文

write username pts/1

mesg

允许或拒绝接收报文

mesg n

Korn Shell 命令

命令名

功能描述

使用举例

history

列出最近执行过的 几条命令及编号

history

r
重复执行最近执行过的 某条命令

r -2

alias
给某个命令定义别名

alias del=rm -i

unalias
取消对某个别名的定义
unalias del

其它命令

命令名
功能描述
使用举例

uname
显示操作系统的有关信息
uname -a

clear
清除屏幕或窗口内容
clear

env
显示当前所有设置过的环境变量
env

who
列出当前登录的所有用户
who

whoami
显示当前正进行操作的用户名
whoami

tty
显示终端或伪终端的名称
tty

stty
显示或重置控制键定义
stty -a

du
查询磁盘使用情况
du -k subdir

df
显示文件系统的总空间和可用空间
df /tmp

w
显示当前系统活动的总信息
w

⬆ 上一篇
SecureCRT 常用命令
libxml库解析XML文件

⬇ 下一篇

顶
0

踩
0

我的同类文章

工具配置（55）

- 用eclipse编译c++
- #include 和 在FileView中添加工程文件的使用和区别（简化ClassView...
WTL的安装
- SVN,CVS,VSS工作机制比较, SVN安装及配置
- VC6编译 Quake3 游戏
- Visual C++ 2008新特性速递

- 在共享DLL中使用MFC 和在静态库中使用MFC
- vs常见疑难问题解决办法
- Visual Assist X设置
- Google Chrome 源码下载
- VS05 VS08 VS10 工程之间的转换
- 升级到Visual C++ 2010的三纪律八注意

主题推荐操作系统mac os x终端苹果mac

猜你在找

- 全网服务器数据备份解决方案案例实践
 - Linux操作系统及常用命令实战和进阶
 - Android底层技术：HAL驱动开发
 - Android底层技术：Linux驱动框架与开发
 - bash shell脚本高级特性详解2
 - 全网服务器数据备份解决方案案例实践
 - Linux操作系统及常用命令实战和进阶
 - Android底层技术：HAL驱动开发
 - Android底层技术：Linux驱动框架与开发
- 每个Mac OS X 命令行用户应当知道的终端工具
 - Mac os x 终端设置IP DNS 相关命令 办公室家里网
 - 每个Mac OS X 命令行用户应当知道的八个终端工具
 - Mac OS X 下终端基本命令
 - 40 个很有用的 Mac OS X Shell 脚本和终端命令

查看评论

暂无评论

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目																
全部主题	Hadoop	AWS	移动游戏	Java	Android	iOS	Swift	智能硬件	Docker	OpenStack	VPN	Spark	ERP	IE10		
Eclipse	CRM	JavaScript	数据库	Ubuntu	NFC	WAP	jQuery	BI	HTML5	Spring	Apache	.NET	API	HTML	SDK	IIS
Fedora	XML	LBS	Unity	Splashtop	UML	components	Windows	Mobile	Rails	QEMU	KDE	Cassandra	CloudStack	FTC		
coremail	OPhone	CouchBase	云计算	iOS6	Rackspace	Web App	SpringSide	Maemo	Compuware	大数据	aptech	Perl				
Tornado	Ruby	Hibernate	ThinkPHP	HBase	Pure	Solr	Angular	Cloud Foundry	Redis	Scala	Django	Bootstrap				

个人资料



工程师**WWW**

+ 加关注

发私信

恒

访问：1532884次

积分：25813

等级：BLOG > 7

排名：第112名

原创：1073 篇

转载：54 篇

译文：1 篇

评论：617 条

公告

大海无边，网际无涯，本博客乃一小站，收集笔记与备忘录，供参考。基本没有原创，又基本全是原创。

文章搜索

Q

我的链接

- Ogre3D开放资源地带
- 程序即人生
- 3D游戏引擎网
- 一个引擎开发者的博客
- 游戏开发网址导航

文章分类
原创 (9)
STL (19)
C/C++ (121)
MFC (127)
boost (4)
iOS (95)
Java (76)
开源库 (54)
数据结构与算法 (27)
SQL与数据库 (57)
网络编程 (90)
linux系统 (56)
linux编程 (60)
linux开发经验 (3)
php (5)
设计与架构 (84)
D3D (49)
游戏编程 (64)
IT人 (30)
工具配置 (56)
nginx (11)
杂 (34)

文章存档
2015年11月 (16)
2015年10月 (20)
2015年09月 (4)
2015年08月 (4)
2015年07月 (4)
展开

阅读排行
iOS内存管理 (26231)
一个游戏程序员的学习资 (25380)
C可变参数函数 实现 (23344)
windows进程间通信 (18847)
UpdateLayeredWindowEx (16448)
NSArray与NSMutableArray (14275)
MAC OS X终端常用命令 (13598)
常见MFC UI界面库 (12663)
链表的常见操作 (11853)
Xcode配置SVN详细步骤 (10351)

推荐文章
*在R中使用支持向量机（SVM）进行数据挖掘（上）
* 你不再需要动态网页——编辑-发布-开发分离
*Android性能优化之使用线程池处理异步任务
*通过Ajax的方式执行GP服务

最新评论

windows进程间通信
liuyukuan: 感谢楼主的分享

WM_MOUSELEAVE和WM_MOUSEMOVE
工程师WWW: @gaohe8:你说的是哪个mouse事件? 不要不明不白。而且我文章没说什么CStatic吧, 你是...

继承中构造函数和析构函数地调用
liaohailin1989: 居然看懂了, 以前看其他的快排的资料都是似懂非懂的, 印象模糊, 博主的文章真的讲的很好, 谢谢!

继承中构造函数和析构函数地调用
liaohailin1989: 谢啦!! ☆ ^ (* ^ - °)v 楼主 仔细看看O(∩_∩)O 哈哈~很有用

C可变参数函数 实现
赵赵的找找: 大神, 写的太好了。

C/C++网络编程中的TCP保活
ncubrian: 大神, 问一下, WIN32下没有类似Linux下的TCP_KEEPCNT选项吗, WIN32连续发送几次...

优化UITableView性能
尘雨: 很好的文章, 优化的不错

WM_MOUSELEAVE和WM_MOUSEMOVE
gaohe8: 将CStatic控件的属性Notify设置为TRUE就可以触发MOUSE事件了

WM_MOUSELEAVE和WM_MOUSEMOVE
gaohe8: CStatic控件上不能触发MOUSE事件, 此法亦无效 (需要中parent window上来做)

Ogre内部渲染流程分析系列
lingzhm: LZ, 这篇文章的图呢? 怎么看不到了...

评论排行

- 一个游戏程序员的学习资 (123)
- iOS内存管理 (21)
- 如何提高自己的气场 (10)
- c++对象切割 (7)
- 游戏程序员养成计划 (7)
- 继承中构造函数和析构函 (7)
- 常量指针 和 指针常量 (6)
- C++中定义对象的语法, (6)
- 轻松实现类VC界面 (窗I (6)
- 从今以后,只看英文原著 (6)